

El Juego del Dinero y Más Allá

Autor: Tio / Editor: Ray / Traducción: Rafa

En este ebook trataremos de presentar cómo evolucionó el mundo que experimentamos (con sus empleos, el dinero, las empresas, los productos, la propiedad, los gobiernos, las leyes, etc.), así como su funcionamiento actual (distribución y gestión de recursos, valores, etc.). Examinaremos cómo se inventó el dinero, qué papel desempeña y qué podemos hacer realmente para solucionar los grandes problemas de hoy en día.

Seguramente estés de acuerdo con nosotros enn que los siguientes temas son muy importantes en la actualidad: pobreza, hambruna, crimen, violencia, guerras, educación deficiente, contaminación, cambio climático, superpoblación, terrorismo, clases sociales, corrupción y sobornos, escasez de agua, destrucción de habitats, abuso de animales (incluyendo humanos), esclavitud y coerción, avaricia, acaparamiento de recursos, deforestación, desperdicio masivo, estancamiento del desarrollo científico y tecnológico, falta de cuidado de la salud, inmigración, disputas territoriales, alto estrés, y mucho más.

Bueno, ¿y si te dijera que detrás de todo esto solo hay una causa principal? ¡Una! ¿Difícil de creer? Pues eso es lo que vamos a tratar mostrar. Y de estar en lo cierto, abordando ese único problema central se resolverían o disminuirían en gran medida todos los demás restantes. Puede sonar demasiado bueno para ser cierto, pero nos hemos esforzado en explicarlo de forma bien clara con dibujos , diagramas, muchos enlaces a fuentes, documentales y videos fiables, y en un lenguaje sencillo para que todos lo entiendan.

Las Partes:

1. Personas y Cosas de un sitio a otro:

Contamos la historia de cómo el desplazamiento de personas y cosas alrededor del mundo dio origen al Juego del Dinero que jugamos hoy en día y viceversa. Cómo los simples intercambios de trueque evolucionaron hacia un sistema de comercio que actualmente está totalmente desvinculado de la realidad.

Explicamos cómo se crearon los precios (por qué algunas cosas cuestan más que otras), cómo se llega a determinar el valor de una "cosa", cómo estos intercambios cambian drásticamente los valores de las personas (educación, objetivos, familia y más); qué es un negocio y cómo funciona la economía hoy en día (inversiones, dinero y moneda, deuda, inflación y deflación, crédito y más).

En esta primera sección, también analizamos lo que significa "rentable" hoy en día, ya que se ha convertido en una noción muy mal entendida que crea mucho sufrimiento y destrucción, y lo ejemplificamos observando algunas de las industrias más grandes del planeta para ver cómo manejan sus negocios: moda y ropa, alimentos, joyería, aceite, electrónica, café y chocolate. Aprenderás sobre la esclavitud masiva y el despilfarro, todo reforzado por valores distorsionados en aumento.

2. Sistemas para organizar sociedades:

Durante los últimos 400 años los humanos han probado numerosos enfoques a la hora de organizar todo este lío de un mundo sumido en el comercio. Examinaremos lo que se propuso, dónde fracasaron y qué podemos aprender de ellos. Echaremos un vistazo al Feudalismo, Socialismo, Comunismo, Capitalismo, Mercado Libre, Democracia, Imperialismo, Colonialismo, Totalitarismo y Autoritarismo, Fascismo, Anarquismo, Tecnocracia, Código Abierto, y las Economías de Compartir y de Regalo. Resumiremos qué ideas tenían cada uno para organizar el mundo y cómo resultó en la práctica. A lo largo del camino, arrojaremos algo de luz sobre muchos de estos ideales extremadamente incomprendidos a día de hoy por la mayoría.

También mostraremos cómo, independientemente del sistema político elegido, todas las tribus del mundo se enfrentan actualmente a los mismos problemas. Dondequiera que mires, en cualquier gobierno o industria de cualquier país del mundo, puedes encontrar corrupción, prácticas fraudulentas, despilfarro, coerción y más.

Pero hay algo más que comprenderán en esta sección: tratar de organizar una sociedad no es tan sencillo como "aplicar la ciencia y la tecnología para resolver los problemas". Analizaremos los siguientes mitos: la tecnología como salvadora; la abundancia com única solución para hacer que las cosas sean gratis o reemplazar trabajos; la ciencia como la herramienta indiscutible para el cambio social y más. Por supuesto, no todo lo que presentamos en el libro trata de los efectos negativos, ya que la mitad de la obra está dedicada a presentar soluciones. Explicaremos cómo el movimiento de Código Abierto y la Economía Compartida crean una enorme cooperación y colaboración entre las personas, además de una alta eficiencia, diversidad, fiabilidad y seguridad en las cosas creadas, y todo ello sin necesidad de dinero. Verán cómo podemos crear un mundo mucho más seguro y con abundancia de acceso a través de estos enfoques descentralizados; algo absolutamente necesario para llegar a una sociedad más sana.

3. Más allá del juego:

Esta última sección fusiona todas las partes anteriores en una presentación detallada de cómo podemos supear el juego del dinero, reconociendo que la mayoría de los problemas actuales son en realidad síntomas del comercio. Explicamos cómo podemos crear abundancia para eliminar la necesidad de comerciar. Es más, definimos el concepto de abundancia, ya que es uno de los aspectos más críticos a entender y quizá de los más incomprendidos.

Para ayudar a describir cómo podemos deshacernos de la mayoría de los problemas actuales (síntomas del comercio), lo relacionamos con un nuevo y audaz enfoque en las ciencias de la salud que considera la mayoría de los problemas de salud humana como síntomas del envejecimiento, y que abordándolo podríamos prevenir la mayoría de estos síntomas. Ambas son afirmaciones audaces pero muy reales, demostrables y necesarias como nunca.

También proporcionamos algunas ideas nuevas sobre la investigación del envejecimiento, con la intención de que dicho enfoque ayude a crear una comprensión más clara del que presentamos en este libro y que consideramos es mejor a la hora de abordar los problemas de hoy en día.

Finalmente ejemplificamos cómo podría ser un mundo de acceso abundante en el futuro: cómo serás capaz de crear lo que tú quieras, sin tener que dar nada a cambio, investigar lo que quieras, evitar que lleguen al poder dictadores, eliminar el abuso y despilfarro de recursos, etc.; Y a cómo relacionarnos entre nosotros para ayudar a lograr todo este cambio a mejor.

Me imagino que ya te habrás hecho una idea del gran reto que supone escribir este libro. Así que dale una oportunidad y mira si tiene sentido para ti.



PERSONAS Y COSAS DE UN SITIO A OTRO


LGM

A nivel global casi todo el mundo usa el dinero; monedas y papeles especiales (brillantes o pálidos) que pasan de unas manos a otras y, hoy en día sobretodo, de una computadora a otra, en forma digital. Y lo usan, te guste o no, para poder intercambiar la propiedad limitada de los bienes, acceder a los servicios, permitir (o no) que individuos sobrevivan, esclavizar, mentir, promover, mejorar, motivar, engañar, mantener a las familias unidas o destruirlas, modificar conductas, cambiar nociones y valores, o cambiar la superfície y el clima de la Tierra. Todo está relacionado con el dinero. Sin él, es posible que no puedas comer, dormir o, por decirlo sin rodeos, incluso cagar.

El dinero puede ser tanto útil como perjudicial, y a niveles extremos. Sin embargo, el sentimiento actual parece estar fuertemente sesgado hacia solo un lado y, a lo largo de este libro, presentaremos qué lado puede ser. El camino que emprenderemos aquí no es el de culpar, sino el de comprender mejor cómo funciona el sistema monetario y qué se puede hacer para mejorarlo o cambiarlo. Sin entender sus debilidades centrales o sin mirar al pasado y al presente, con sus muchas reglas, gobernantes, sistemas y culturas, no podremos entender por qué necesitamos un nuevo tipo de sistema, o cómo podría ser uno nuevo.



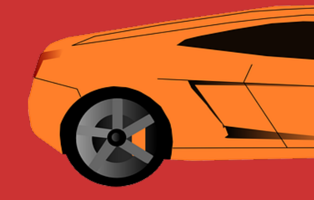
Proponer sustituir el enfoque monetario global por un sistema no monetario todavía parece cosa de otro mundo, incluso ridículo para mucha gente, pero como te mostraremos en este ebook, no parece haber otra forma de avanzar, y las alternativas que destacaremos podrían resultar mucho mejores, y muy, pero que muy diferentes del mundo al que estamos acostumbrados a día de hoy.

Dado que la mayoría de los libros sobre el sistema monetario están escritos para economistas y no para gente normal, me esforzaré por hacer que este no resulte aburrido, usando palabras sencillas y muchísimas analogías para ayudar a poner las cosas en una perspectiva mucho más clara.

Espero poder hacerlo...

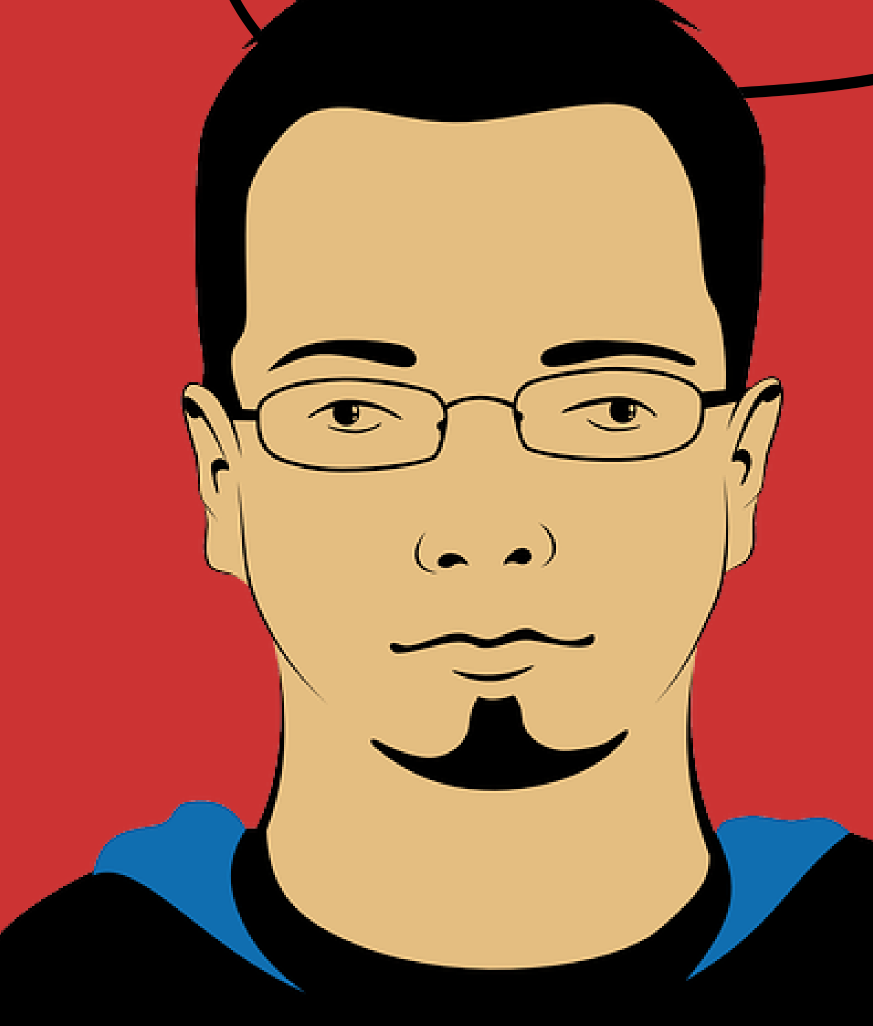


El Dilema

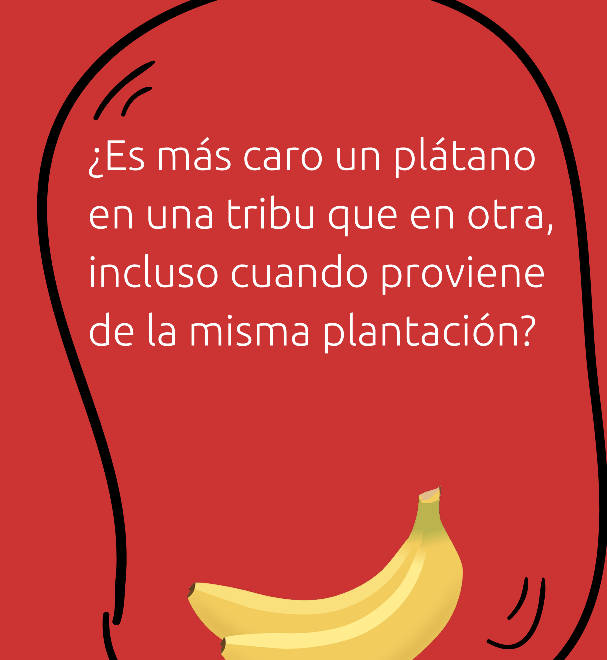


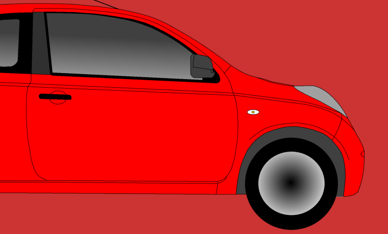
En el mundo observo muchos dilemas y sospecho que muchos de los lectores también.

Por ejemplo, ¿por qué hay una diferencia de precio tan grande entre estos dos carros? El de 10.000 dólares tiene cuatro asientos y más espacio de almacenamiento que el otro, que solo tiene dos. Entonces, ¿por qué el biplaza es muchísimo más caro?









10.000 $



¿Cómo es que Internet en España es cinco veces más lento y caro en que en Rumanía? ¿Por qué las cosas son más caras en una tribu que en otra?

¿Cómo puede valer este cuadro lo mismo que 100 o más de estas casas?

= x 100



¿Puede la recompensa monetaria justificar adecuadamente el trabajo de las personas? ¿Quién crea todos estos precios y qué es lo que reflejan? Si estás tan confundido como yo acerca de estos asuntos, entonces deberías acompañarme en este viaje, ya que voy a tratar de explicar todas estas cosas.

Para entender todo esto, tenemos que ver cómo se inventó el dinero. Como irás viendo, no es tanto una historia de dinero en sí, sino más bien de cosas en movimiento: el comercio.

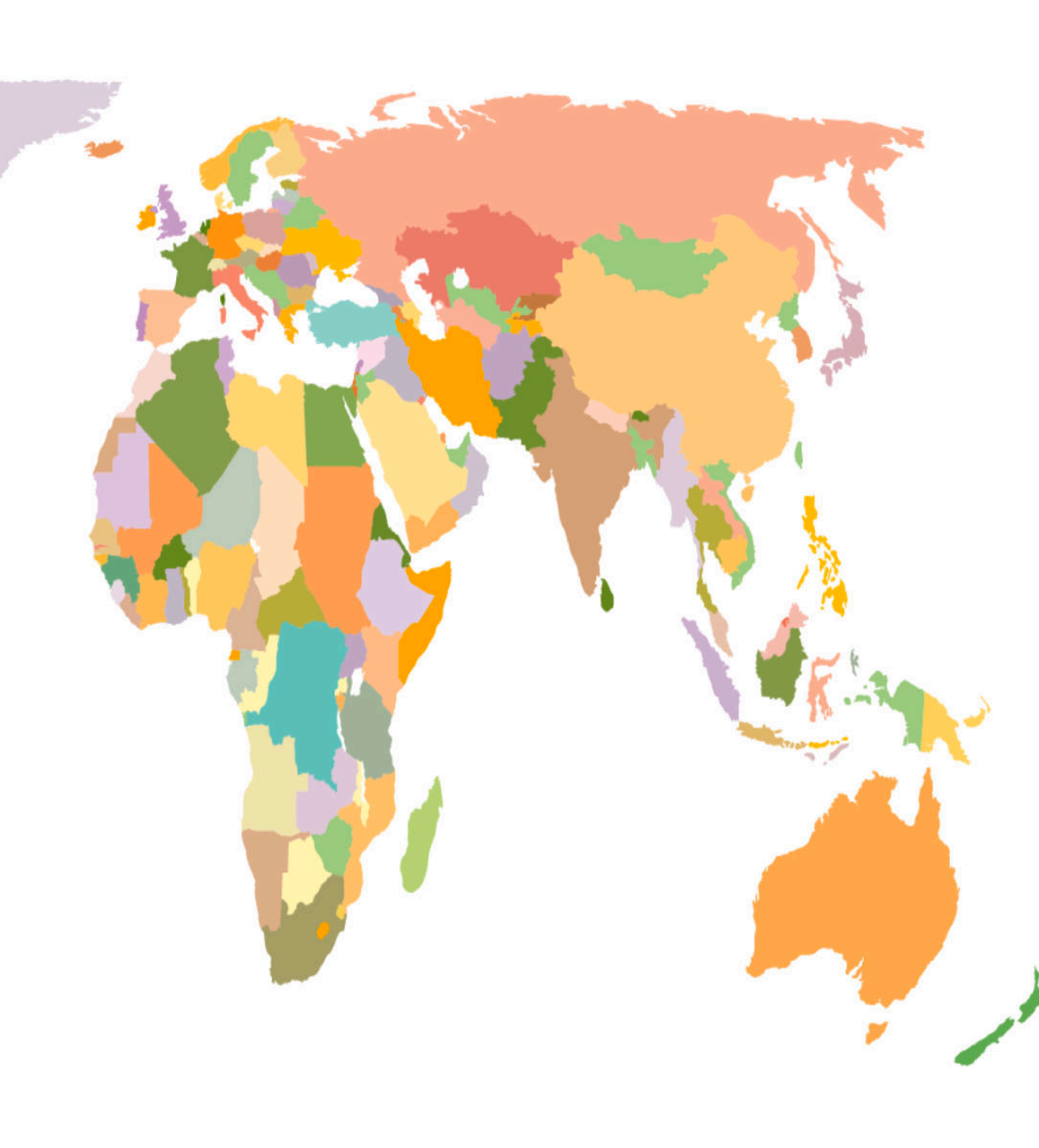
Marco y Píxeles

Antes de embarcarnos en este viaje de la historia monetaria, veamos un mapa del panorama actual. Los colores delinean la separación de las tribus en nuestros días, pero estos colores/bordes han cambiado significativamente a lo largo de miles de años. Se expanden, se encogen, e incluso a veces son eliminados por las guerras, el hambre, el clima y los ideales (religión, nacionalismo, etc.). Imagina el cambio de las fronteras territoriales a lo largo del tiempo como una película, en la que cada fotograma representa varios años.

Mira este video para ver cómo las diferentes regiones de las tribus han cambiado en los últimos 5.000 años:







Estas tribus (llamadas hoy en día países) son básicamente un grupo de personas con valores e intereses similares, agrupadas en pequeños parches en la superficie del planeta Tierra. Son capaces de mantener su estatus tribal debido a muchas razones diferentes: ventaja diferencial frente a otras tribus, ideas, ideales, disponibilidad de recursos, leyes, fuerza militar, etc. Pero rara vez se debe a: "Oye, amigo, parece que pensamos igual. ¿Qué tal si juntamos a toda la gente como nosotros para hacer una tribu, para que podamos beber, bromear, tener sexo y sentirnos bien juntos?". Las tribus más modernas se han compuesto de personas que trabajaban para los pocos que las gobernaban. En el Imperio Romano (hace solo unos 2.000 años), entre el 30 y el 40% de la población eran esclavos (fuente), y eso era así para casi todas las tribus. Muchas de las personas que vivían allí no eligieron eso, sino que fueron forzadas o coaccionadas de una manera u otra para formar parte de la tribu. Muchas tribus conquistaron a otras a través de la guerra, y luego esas personas se convirtieron en parte de la nueva tribu.

Esto nos lleva a un punto muy importante: el píxel en el cuadro. La historia parece demasiado simple: tribus con fronteras, más tribus con nuevas fronteras, líderes y regímenes. Pero no es para nada así. Cuando ves una tribu delineada en un mapa, esa tribu no es una sola "cosa", es un montón de cosas: gente con valores ligeramente diferentes, diferentes leyes regionales, fuerzas del orden, tipos de coacciones, negocios, infraestructura, etc. Todo esto se extiende a través de muchísimos puntos (píxeles) dentro de ese límite (frontera). Así que si una tribu parece ser una "entidad" que de alguna manera es significativamente diferente de otras tribus, no está ni mucho menos cerca de esa simple y definida "cosa". Se compone de múltiples partes complejas y en constante movimiento.

Nací en la tribu rumana y a veces la gente me pregunta: "¿Cómo es Rumania?" Pero, ¿qué puedo decirles realmente? Hay muchos perros callejeros, mucha gente pobre (por cualquier estándar), alguna gente rica (por cualquier estándar), alguna personas son gays, a otras no les gustan los gays, hay gente que estafa a otra gente, hay muchas leyes que muchos no conocen, muchas maneras diferentes de hacer cumplir las mismas leyes basadas en la región y la influencia, muchos tipos de edificios, religiones, corrupción, gente amable, ladrones, salvadores, y mucho más. Pero date cuenta de que esto es lo que yo he extraído de vivir en solo dos ciudades de Rumanía, durante unos 20 años. Otra persona te diría otra cosa.

No me es posible resumir con precisión cómo es "Rumanía", porque está compuesta por un gran número de variables de este tipo. Así que cuando la gente habla de la historia y de las tribus y de cómo es la vida en esas tribus, podrán hablar de uno o más píxeles diminutos dentro de los marcos mucho más grandes: pequeños parches de poblaciones y eventos dentro de pequeños momentos de tiempo, dentro de una tribu. La antigua Roma no puede simplificarse al César y al Imperio, pasando por alto la lucha de los ciudadanos en su vida cotidiana, las violaciones, el hambre, las diferentes leyes interpretadas de diferentes maneras, los pensadores, los valores, etc...

Es vital entender todo esto correctamente. Todos los ejemplos que oirás, incluido este libro, son solo píxeles dentro de un fotograma mucho más grande, y solo podrán señalar un porcentaje relativamente pequeño del resto de fotogramas que conforman la gran película completa.

Tratar de aprender con precisión qué formó las civilizaciones humanas a lo largo de los años, incluso para el mundo de hoy, es muy difícil debido a tantísimas variables e influencias, pero podemos agruparlas en: recursos, servicios y valores (religiones, rituales, creencias, etc.). Ya hemos hablado ampliamente de los valores en nuestro artículo especial sobre Moralidad y Ética, por lo que nos centraremos aquí en los recursos y servicios, y especialmente en el comercio, ya que es lo que mueve los recursos de una parte del mundo a otra, pasando de mano en mano. El comercio es también uno de los factores que más influyen en las sociedades, ya que determina las fronteras, las zonas horarias, las carreteras y los valores de las personas. El concepto de comercio nos lleva entonces al sistema monetario, por lo que comprender cómo llegó hasta aquí nos dará una visión educada del mundo presente y una proyección más estable de lo que puede llegar a ser el futuro.

Si deseas leer más sobre por qué el dinero no puede determinar adecuadamente el valor de los 'servicios' o habilidades humanas, lee este artículo, ya que no vamos a tratar ese aspecto aquí.

Nota: Algunas de las referencias a lo largo de este libro provienen de las presentaciones sobre historia mundial que recomendamos que revises. (ver Historia Mundial 1 y 2).
Todos los demás enlaces de referencia se proporcionan como de costumbre (palabra subrayada o simplemente "fuente").

La Invención de la Moneda



Decir que el acto de comercio comenzó en un momento concreto de la historia es muy poco realista. Es muy probable que la gente haya estado intercambiado bienes y servicios durante milenios. Por ejemplo: Tú tienes ovejas, yo puedo cuidarlas, y tú puedes darme algo de carne, o su piel, por mi servicio. Tú tienes vacas y yo hago zapatos, así que te doy un par a cambio de leche. Ya conoces la idea.

Es importante mencionar, sin embargo, que la noción de propiedad varía mucho de un grupo de personas a otro. Aunque no podemos precisar con exactitud ninguna en particular, hubo muchas tribus que nunca pensaron en la tierra o los animales que cultivaban como suyos, sino más bien en que ellos simplemente estaban allí, y al ser cultivados todas las tribus disfrutaban de las ventajas. Si se les preguntara, por ejemplo, quién es el dueño de las ovejas, no podrían entender la pregunta.

Hace 12.0

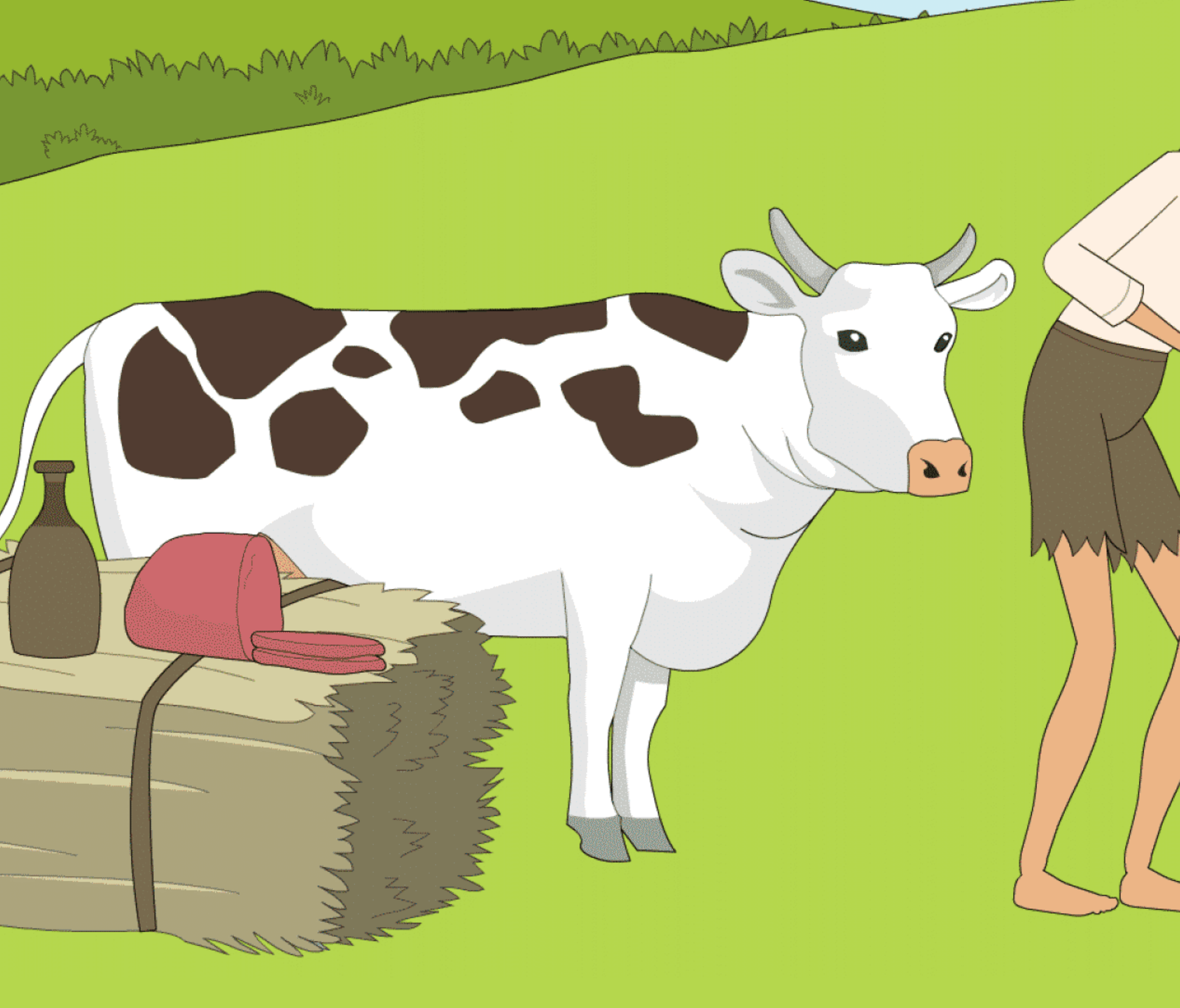


Cuando los colonos americanos se volvieron dominantes con los indígenas y empezaron a adueñarse de sus tierras, no sabían delimitar las fronteras indígenas, porque los indígenas simplemente cultivaban y tenían ganado en espacios abiertos, sin considerar la tierra como suya ni de nadie más.

También hay gente a la que algunos llaman "nómadas", que viajan todo el tiempo, sin establecerse en un solo lugar. Consideran que la Tierra no pertenece a nadie, está ahí, y la aprovechan para alimentarse, vestirse y protegerse. Incluso hoy en día, hay tribus en las que la noción de propiedad les es ajena y el comercio (si existe) es irreconocible.

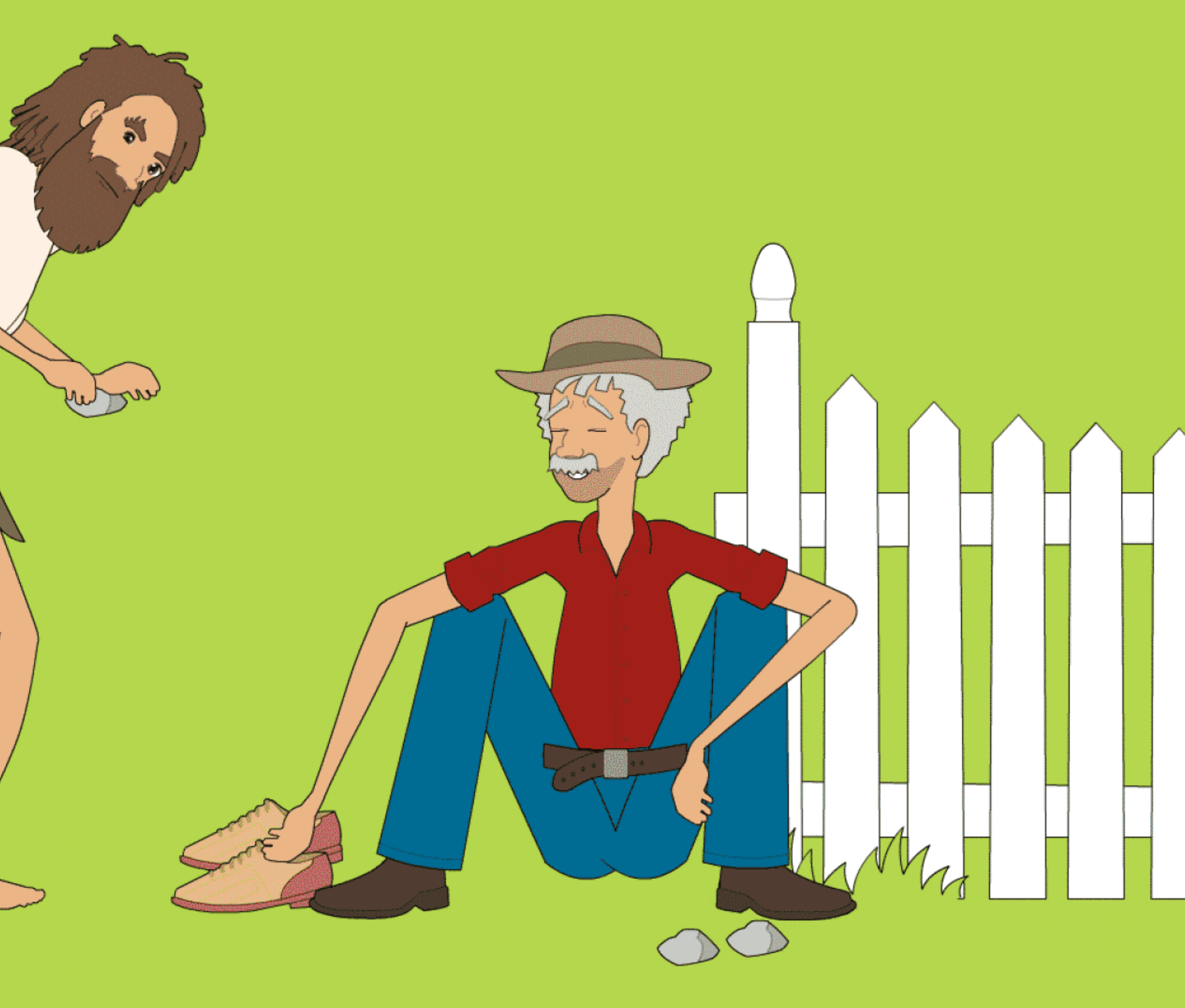
Así que tenlo en cuenta, ya que el 'comercio' no es una cosa 'natural' que se aplique a todos los grupos de personas (culturas).

00 años



Volvamos al ejemplo de intercambiar leche por zapatos. Con el tiempo inventaron un medio con el que estamos muy familiarizados hoy en día, pero que era "totalmente nuev" en aquel entonces: la moneda. Si tengo una vaca y quiero algunos zapatos, no voy a darle al animal a cambio de un simple par de zapatos, pero puedo darle leche (un subproducto de la vaca). Lo mismo, si el zapatero quiere carne de vaca a cambio, no puedo coger y cortarle una pata a la vaca, dársela, agarrar mis zapatos y marcharme, porque la vaca se morirá y no podría valorarla más. Perdería valor.

¿Y qué tal si inventamos una especie de "cosa" acordada que podamos usar para valorar estos bienes? Si la vaca tiene 4 patas y otras partes que son comestibles, entonces podría tener un valor de hasta 8 pares de zapatos. Así que, si los zapatos se valoran como una “unidad” de esa cosa, entonces la vaca se valorará en ocho de esas unidades. Y así utilizaron conchas, granos, cuentas y otras "cosas" similares para equiparar bienes y servicios.



Una pregunta que me viene es, ¿fue el pescador de la tribu el que propuso que las conchas se usaran como moneda? Piénsalo, porque él podría haber tenido mucho más acceso que cualquier otra persona. ¿Cómo es que estas simples "cosas" se convirtieron en monedas? Imagina que alguien te viene y dice: "Eh hola, tengo 17 conchas, quiero tu barca". Es probable que respondas: "¡Pues claro que no! No puedo hacer nada con tus conchas... no puedo comerlas, no puedo flotar sobre ellas para salir de la isla, no puedo hacer fuego con ellas.... ¡Son inútiles!". Pero, espera un momento, ¿no es lo mismo con el dinero hoy en día? Volveremos a ello más adelante; centrémonos en la historia por ahora.

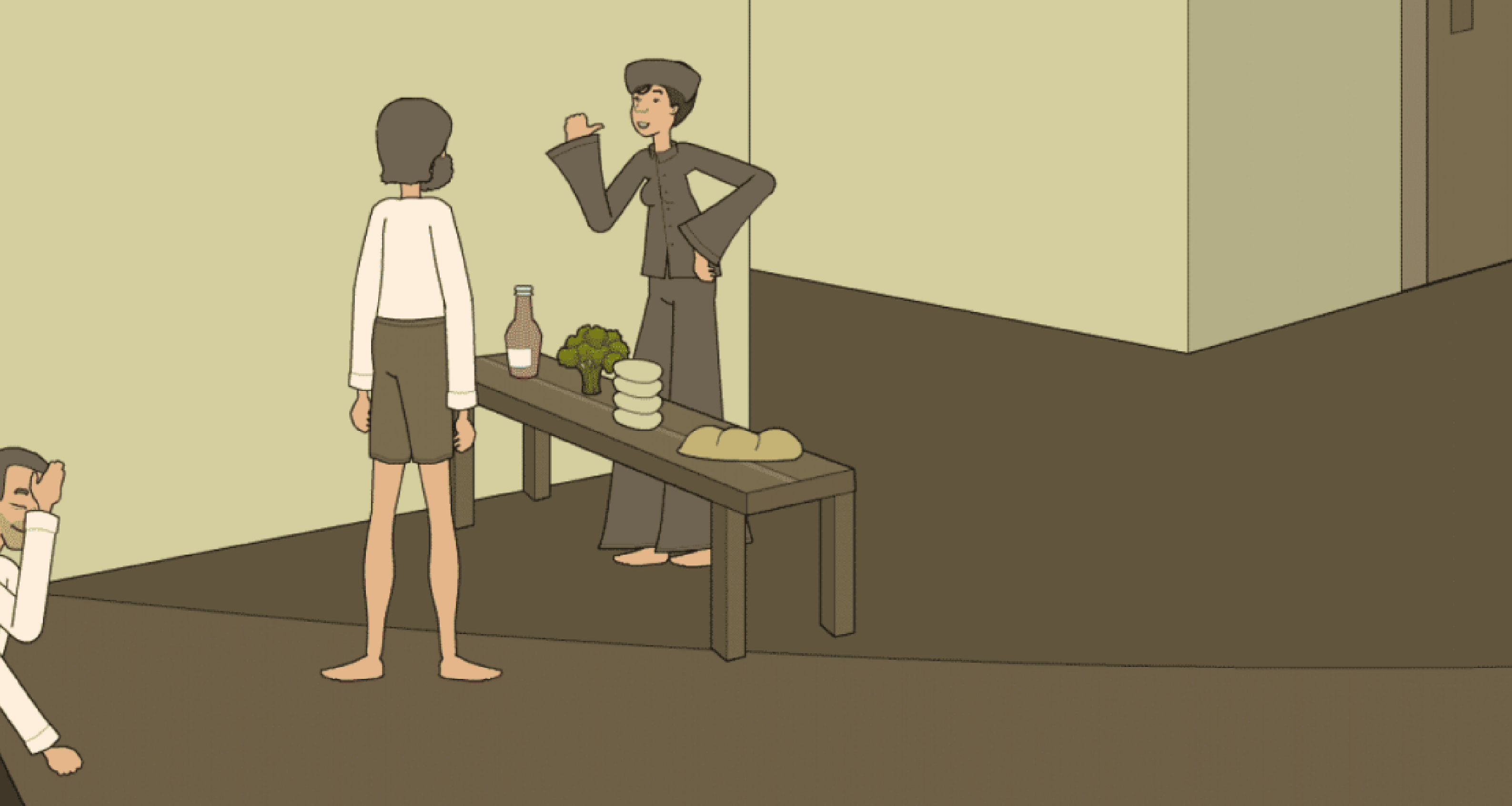
Saber quién propuso qué tipo de moneda de cambio puede ser un poco misterioso, o tal vez fue algo que surgió de la cultura: de hecho puede que adoptaran las conchas para los intercambios porque ya las utilizaban anteriormente como joyas y estaban familiarizados con ellas.



El empleo de conchas, cuentas o cualquier 'cosa' que usaran para comerciar parece haber surgido hace muchos miles de años, y funcionaba solo por la confianza que la gente tenía entre sí. Debes estar un poco loco para renunciar a tu vaca por ocho conchas, ¿verdad? Bueno, este tipo de intercambio funcionó inicialmente porque comenzó dentro de grupos de personas que confiaban entre sí, y funcionó tan bien que gradualmente se expandió a nivel mundial.

Sin embargo, es interesante saber que la forma en que valoraban los bienes y servicios estaba basada puramente en la cultura. Si intentaras vender tu smartphone en aquellos días, nadie te daría una concha por ello.

La gente en aquellos día valoraba los cereales y el ganado, además de los textiles (ropa principalmente) y las herramientas. Tal vez no en ese orden, pero esos eran los bienes y servicios importantes en aquel entonces.



Así que una vaca podría haber sido valorada en ocho conchas y un par de zapatos en una sola, pero un teléfono inteligente o una pieza de oro no hubiera valido nada para ellos. Si hubiera habido muchas vacas en un área y muy pocos zapatos, y la gente hubiera necesitado 'zapatos' en ese momento, entonces los zapatos se habrían vuelto más valiosos debido a su escasez y al hecho de que la gente los quería. Una persona que los vendiera podría ponerles un 'precio' más alto porque la demanda es mayor, hasta el punto de que la gente que poseía vacas podía incluso permitirse dar dos de estos animales a cambio de un par de zapatos.

Para hacerlo más seguro, a las conchas que se usaban de moneda se les dio forma de cuentas a través de un proceso laborioso (video) nada sencillo. Así que si te estabas imaginando volviendo al pasado y recogiendo algunas conchas de las orillas para comprarte unas bonitas vacas, un par de zapatos brillantes y un barco, tengo malas noticias, ya que solo podías utilizar esas conchas especiales para poder comerciar. Es similar a lo que sucede hoy en día, que no es fácil hacer papel moneda, e incluso si lo logras, podrías enfrentarte a duros castigos por falsificar una moneda de intercambio.

A partir de ese momento, fue tan simple como lo es hoy en día: la gente usaba estas 'cosas' (las cuentas de concha) sin preguntarse de dónde venían o cuál era su verdadero valor.

Por supuesto, todo este sistema de comercio es lo que dio origen al concepto de gobernantes y gobernados. Algunos se esforzarían por controlar esta 'moneda', mientras que otros terminarían siendo controlados por ella.



Este tipo de sistema de mercado comenzó con unas pocas cosas básicas que la gente necesitaba y podía comerciar: animales, vegetales, granos. A medida que las reglas de comercio se desarrollaron entre los miembros de la tribu, fueron impuestas por los líderes tribales y aún más por sus ejércitos, y con el tiempo fueron introducidas a otras tribus de los alrededores, ya sea por la fuerza (conquistando y forzando a otras tribus a adoptar este sistema) o por necesidad (otras tribus tuvieron que adaptarse a este nuevo tipo de mercado para intercambiar bienes y servicios con ellos).

Toda esta idea surgió hace unos 12.000 años, pero tardó un tiempo en ser ampliamente adoptada.

Cuanto más se especializaron los oficios, y cuanto más se especializó la gente en ofrecer servicios, mejor se convirtió este sistema (por "mejor" no quiero decir mejor para la gente, sino simplemente mejor para el comercio de cosas).

Las cuentas de concha fueron reemplazadas más tarde por una variedad de otras unidades monetarias, como las "monedas" hechas a medida con metales. Con el tiempo, se favorecieron las monedas hechas de oro, un material un tanto raro, porque la reproducción de la moneda de oro era más complicado que reproducir las anteriores "cuentas de concha especiales". Como la gente no podía reproducir fácilmente estas monedas de oro, esto dio aún más poder a los gobernantes que ya controlaban los medios para localizar y extraer el mineral precioso utilizado para hacer estas monedas personalizadas.



Así que imagina tener un ejército, mucho oro y un sistema de comercio que muchos acepten. Ahora podrías "pagar" a la gente algunas monedas de oro para extraer más oro para ti (el gobernante), y hacer muchas más monedas con el trabajo de esas personas. Y ahora ya estás metido "en el negocio" de hacer más monedas con las monedas (y el trabajo de otras personas). Con el ejército, también podrías hacer cumplir las reglas (leyes) a la gente. Así que si haces que sea ilegal que la gente replique las monedas, te enriqueces cada vez más, ya que tienes control, los medios para hacerlas, la capacidad de comprar lo que necesites, incluyendo a la gente, y con muy poco 'trabajo', te vuelves más y más poderoso, todo gracias a la gente que estás gobernando.

Una cosa increíble pero predecible acerca de las primeras tribus:

Si miras los lugares donde prosperaron, encontrarás que a menudo era cerca de la línea donde dos o más de las placas tectónicas del planeta se encuentran, pues era más probable que en esos lugares subieran a la superfície moléculas muy diversas, que formaban materiales que la gente necesitaba para construir, alimentarse y sobrevivir. También encontrarás algunas cerca de aguas importantes (ríos, lagos, a lo largo de las costas) por razones similares y oportunidades más fáciles para el comercio con otras tribus. Por lo tanto, las tribus se agruparon alrededor de lugares con recursos significativos y otras ventajas (como el comercio).



Hace 300

Una de las rutas populares de comercio que surgió fue la llamada "ruta de la seda", que adquirió notoriedad hace unos 2.000 años. Fue creada específicamente para el comercio de todo tipo de cosas: animales, ropa, textiles, madera, vegetales, metales, etc. La ruta se ganó su nombre porque la "seda" era una materia prima que los chinos utilizaban para crear ropa, y era un material muy útil en aquella época.

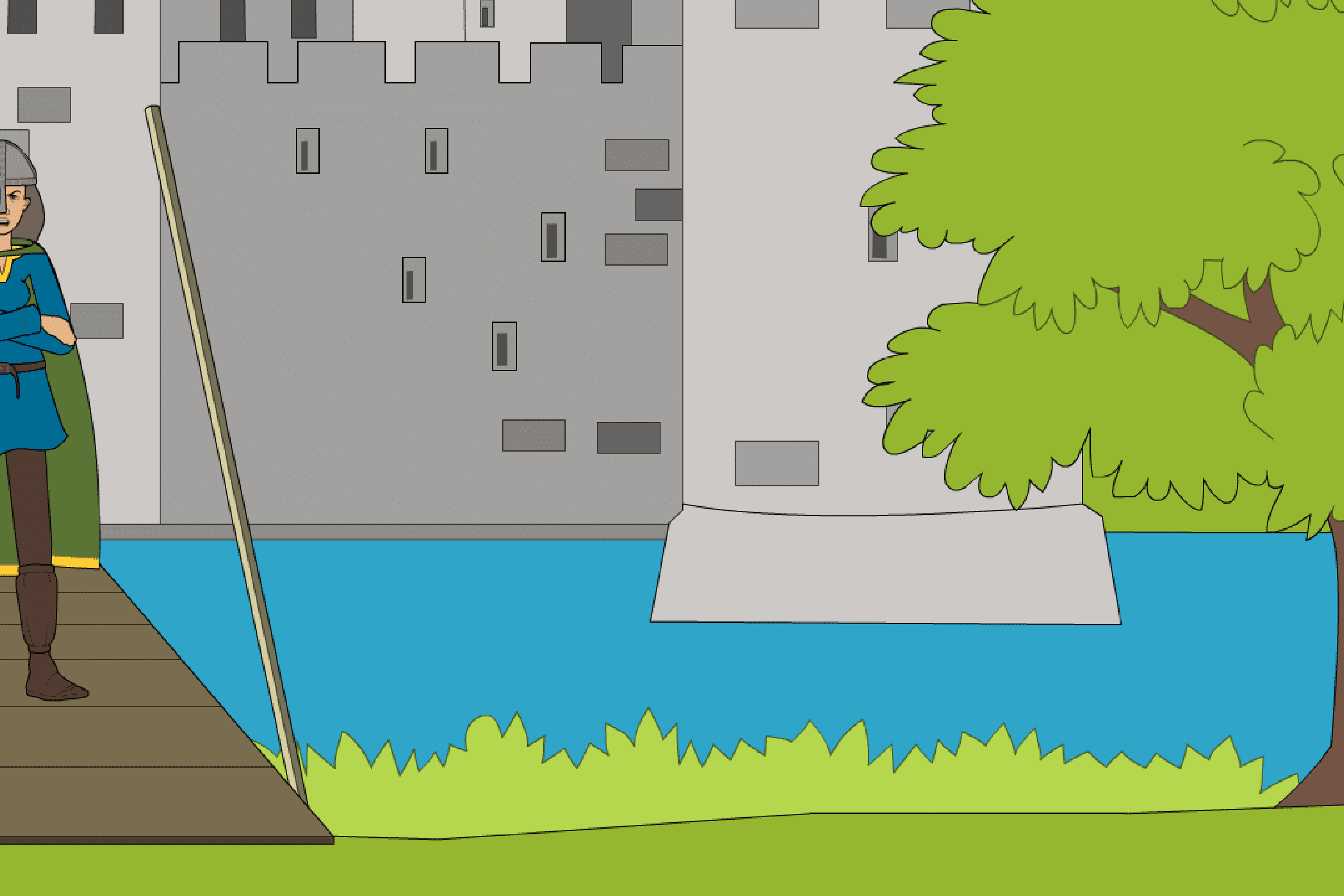
Los chinos descubrieron cómo hacer textiles de 'seda' hace unos 5.000 años mediante la 'ordeña' de insectos, pero la seda no se expandió en el comercio mundial hasta hace unos 3.000 años. La "Gran Muralla China" fue construida como una medida de protección para el creciente sistema de comercio de la "ruta de la seda". Pero había un problema con el uso de la 'moneda' para comerciar en este período de tiempo: la inseguridad. Una cosa era usar una moneda dentro de una sola tribu, pero otra totalmente diferente era cuando tratabas de usarla globalmente.





Imagina la siguiente escena: en nuestra tribu tenemos muchas vacas, mientras que en otra tienen mucha seda. Nosotros necesitamos ropa y los otros comida. Ninguna tribu puede generar ambos recursos simultáneamente, ya sea por diferencias de clima en una, por no conocer la técnica para hacer buena seda o no disponer de los recursos adecuados para cultivar vacas sanas. En nuestra tribu nos parece inútil criar más vacas de las que necesitamos a menos que estemos seguros de que podemos cambiarlas por seda con la otra tribu. Una vez que eso se ha establecido por parte de la otra tribu, por ejemplo, "Juro humildemente sobre mi seda que comerciaremos con ustedes, hermanos", ya no se puede "almacenar" el valor en términos de vacas solamente.

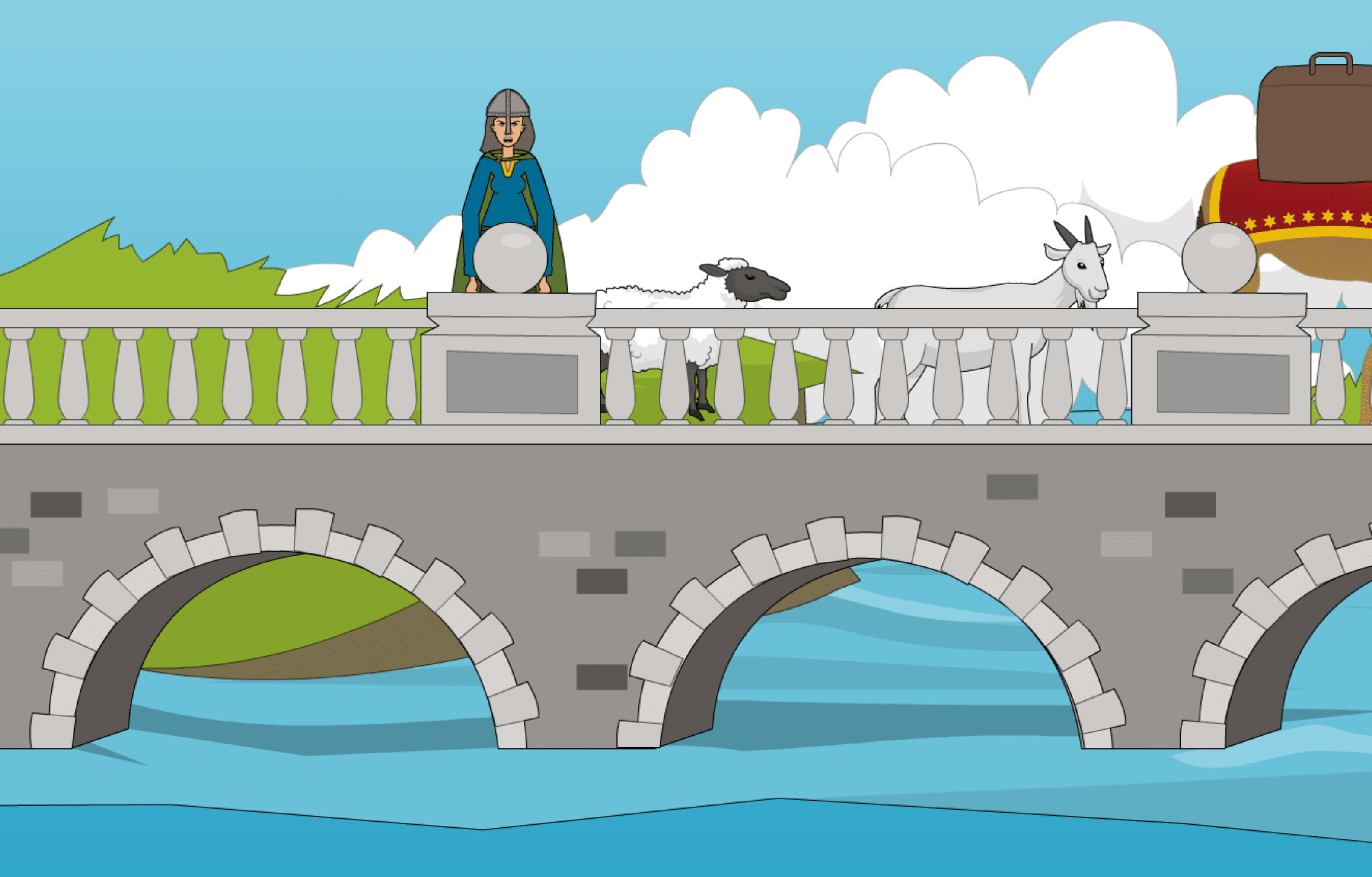
Recuerda el término "valor almacenado". Todas las vacas extra que tu tribu no necesita se convierten en valor almacenado para la misma, lo que le permitirá conseguir otras cosas, como seda. Ese valor almacenado también puede reflejarse en algún tipo de moneda acordada (tenemos X monedas de oro, es decir, imaginamos un valor almacenado en esas monedas con las que poder "comprar" cosas). Ambas tribus nos hemos especializado, la nuestra en la cría de vacas y la suya en la fabricación de seda. Tan pronto como las dos tribus confían la una en la otra, pueden almacenar valor en su tribu (vacas, seda o simplemente monedas de oro).



Pero, ¿cómo llegaron a confiar los unos en los otros?

El miedo. Los acuerdos podían haber sido una amenaza en primer lugar, algo así como: “Si te niegas a intercambiar tu seda por nuestras vacas, te patearemos el trasero con nuestro ejército y nos quedaremos con tu seda.” Incluso sin amenazas, podrían haber tenido miedo a perder las ventajas que ofrecía comerciar con la otra tribu. Los beneficios mutuos derivados del uso de la moneda como herramienta de intercambio reforzó la confianza y la dependencia entre tribus. Cuando ambas tribus dependían de los suministros y servicios de la otra, tenían que respetarse mutuamente o de lo contrario se arriesgaban a perder esa ventaja.

Eso funcionó, pero no todo el tiempo. Por ejemplo, tras muchos acuerdos comerciales proporcionando suministros de alimentos y especias a cambio de armas y textiles, una tribu podría haber llegado a "sentir" que sería más ventajoso invadir a la otra con las armas compradas, tomar sus suministros de alimentos y obligar a su gente a seguir haciéndoles más ropa y armas. De hecho, muchos han hecho exactamente eso a lo largo de la historia.



De esta forma las monedas (de oro y otros tipos) y las cosas asociadas a ellas (bienes comprados con las monedas) comenzaron a dar vueltas por los continentes de tribu en tribu. Las tribus con mayores ejércitos y más cantidad de monedas tenían más ventaja. Y en ese momento el comercio tuvo que "evolucionar", pues además de la confianza entre las tribus también hacía falta la confianza en el transporte de las "cosas". Si llegamos a un acuerdo comercial satisfactorio entre nuestras tribus, entonces debemos asegurarnos de que los textiles de seda que envíen de China a Europa nos lleguen. Si les enviamos las vacas, pero los textiles de seda se pierden o son robados por el camino a su destino, eso sería un desastre..

Para hacerlo más seguro, añadieron un sistema a la ruta de la seda: ejércitos/personas que se aseguraban de que las cosas no fueran robadas, y así es como se inventaron los impuestos. Si quieres que tus cosas sean protegidas para que se muevan, páganos un porcentaje de tu valor almacenado (en monedas) y te protegeremos. Lo mismo se aplica a la tierra. Hace unos 500 años, la mitad de Europa no era "propiedad" de nadie, pero entonces la gente con monedas (y el poder que les daba) hizo construir vallas alrededor de los trozos de tierra, las declararon como propias y luego dijeron a otras personas "¿Quieres cultivar tus vacas de forma segura donde nadie pueda robarlas? Entonces puedes usar nuestra tierra protegida y mantenida, pero primero necesitas darnos un porcentaje de tu valor almacenado",
(tus vacas o sus subproductos).

Estos impuestos eran una forma de hacer el comercio más seguro y la agricultura más útil. Una vez que esta "protección" estaba disponible, la gente podía cultivar y producir más sin temor a que le robaran. En aquel entonces, la gente "robaba" todo tipo de cosas, básicamente por las mismas razones que lo hacen hoy en día: falta de acceso a comida, a vivienda y a otras necesidades. Fíjate cómo la noción de "robar" se aplica a estos casos, pero no se aplica a aquellos que tomaron por la fuerza tierras que no les pertenecían, las cercaron y las gravaron con un impuesto.

En fin, estos impuestos evolucionaron como parte de un servicio prestado para la protección, la calidad, la seguridad, etc., pero también como un medio de controlar a las personas y a la sociedad en su conjunto, y hacerles ganar más monedas de oro.

Puedes leer más detalles sobre la historia del comercio acá.

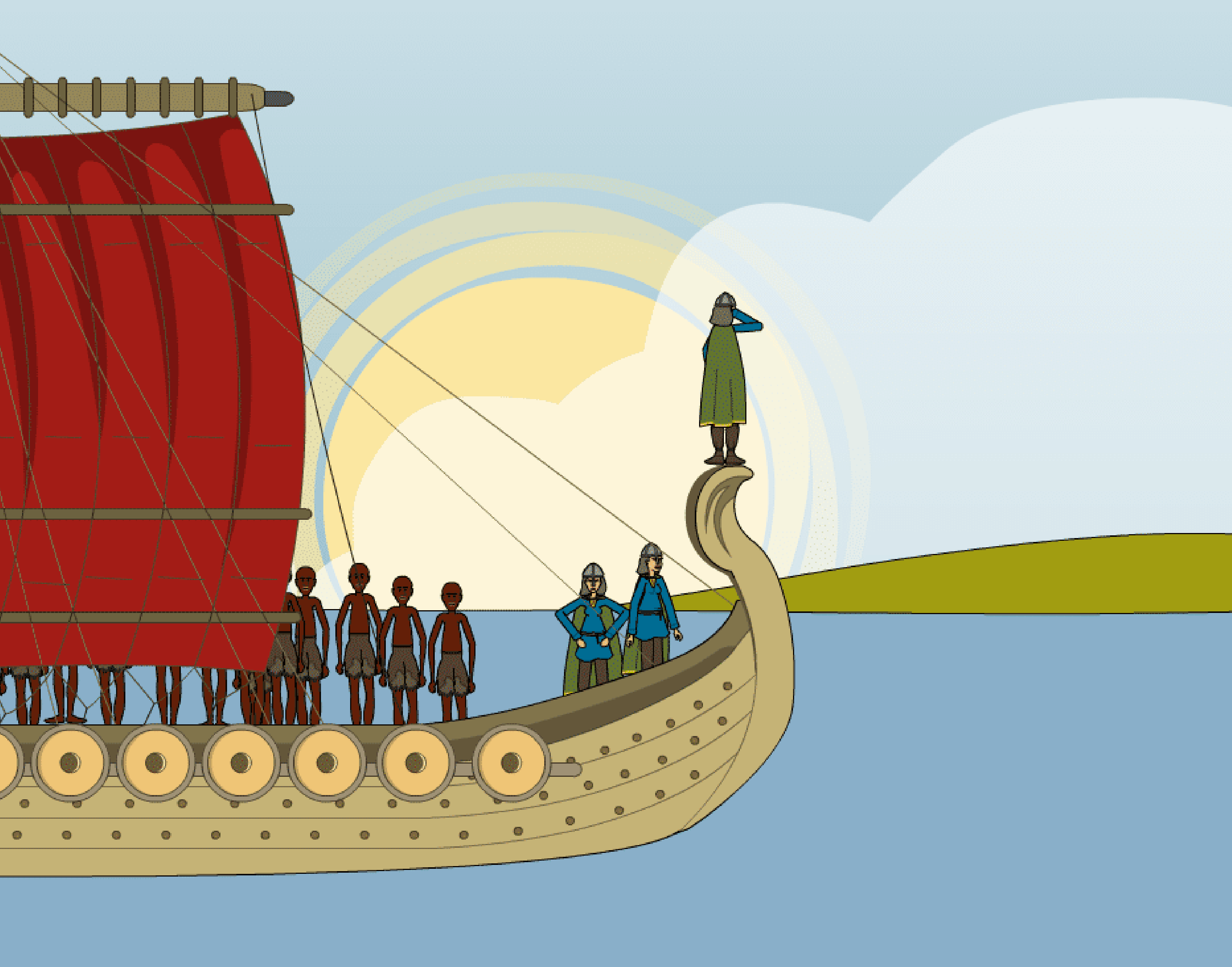


El Frenesí

El comercio de bienes y servicios se convirtió gradualmente en un frenesí: los materiales se trasladaban de Noruega a Australia, los alimentos cultivados en una parte del planeta se trasladaban a otro rincón, los elefantes y las jirafas africanas se mandaban a China. Mientras se tuviera una moneda aceptable y se pudiera pagar para que algo se hiciera, probablemente se haría. Como resultado, los valores primitivos de unos pocos fueron capaces de provocar un desastre mundial.

¿Por qué? Porque ahora si el Rey "Gilipollas III" quería una jirafa, 4 leones, 45 esclavos personales y 22 esposas, le era más fácil que nunca conseguirlo, ya que tenía monedas suficientes y otros estarían dispuestos a "satisfacer sus deseos" a cambio de esas monedas para su propio beneficio personal.



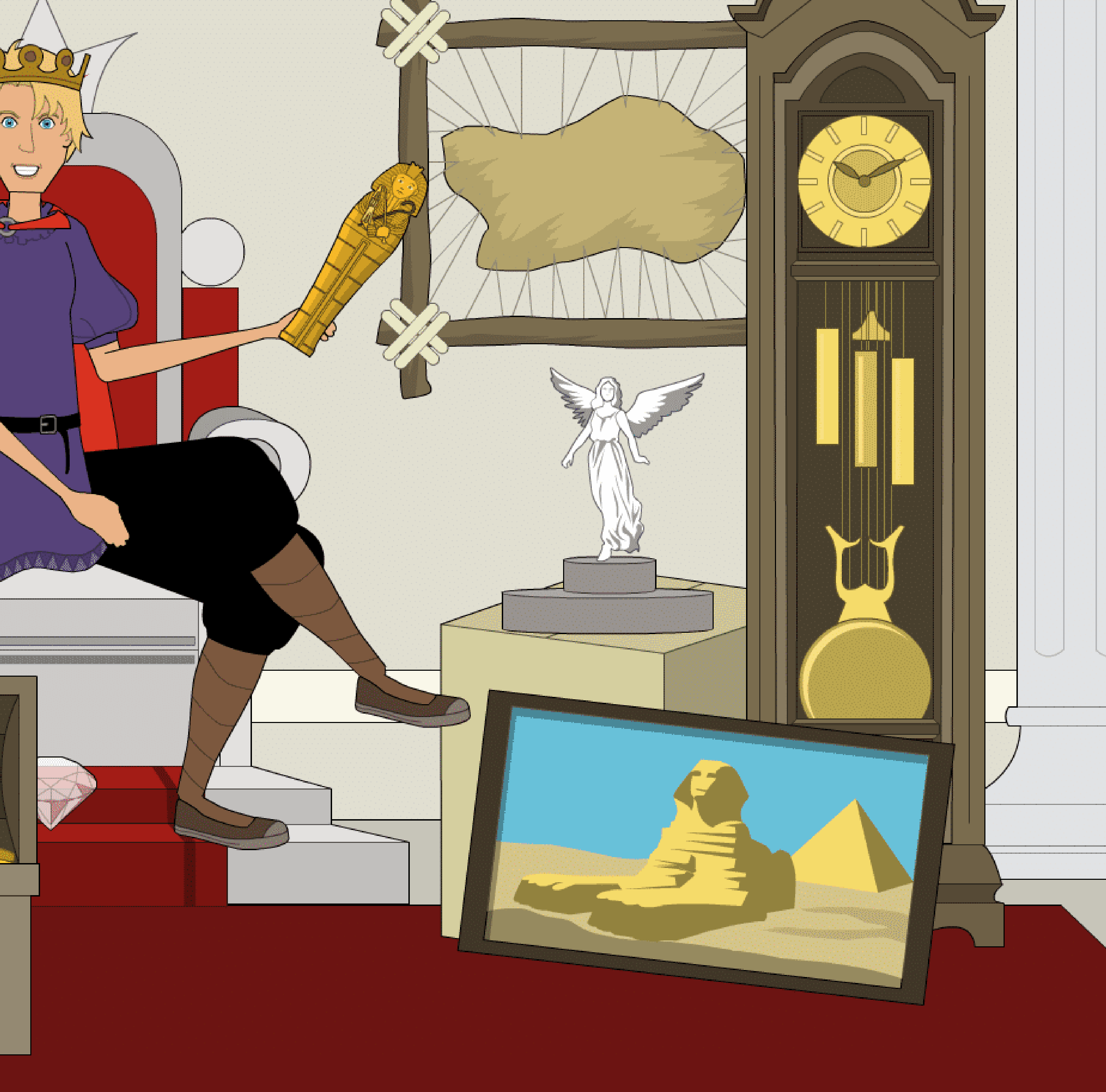


Y si al Rey "Gilipollas IV" se le antojaba un gran palacio con forma de tetas, pues entonces podía "comprar" fácilmente 300 esclavos que lo construyeran para él. Millones de humanos (principalmente de África) fueron secuestrados en este sistema de comercio y vendidos como esclavos a muchos reyes y tribus, convirtiéndose en los "pilares de la creación", ya que eran los que producían las cosas que las tribus utilizaban o comerciaban.

Como un ejemplo más de adónde se dirigía esta locura, más de 12 millones de personas fueron arrastradas de África a América para trabajar como esclavos en la producción de azúcar, café y tabaco, recursos que no son necesarios para la supervivencia de nadie, pero eran importantes para el frenesí comercial mundial (fuente). La sed de "consumismo" incluso hizo que algunos esclavos capturaran a otros y los vendieran por dinero.



Puede que el comercio de bienes y servicios comenzara como un medio razonable de distribuir recursos y proporcionar mayor acceso y abundancia a más personas, pero rápidamente “comerciar cualquier cosa” se convirtió en un sistema absurdamente trastornado en todo el mundo, trastocando los valores de casi todas las personas que pasaron de “trabajar para vivir”, a “vivir para trabajar” para ganar más y más dinero, para tener más y más cosas.
Cientos de millones de personas y otros animales han muerto como consecuencia directa del comercio, a menudo por trabajar demasiado duro produciendo o transportando cosas de un lugar a otro; por tratar de proteger sus bienes de los demás; por su incapacidad para "permitirse" cosas que tenían un precio demasiado alto, etc.
El caso es que muchos han sido torturados, violados, esclavizados, coaccionados e incluso ejecutados en nombre de este sistema.



Todo eso, por poco más que llenar los estómagos de algunos, y satisfacer al cuerpo: comida y comodidad. Debido a que crecieron en un sistema de valores primitivos que les reforzaba la meta de hacer cada vez más dinero, la gente nunca pensó en considerar el impacto de lo que hacían. Simplemente tenían el objetivo de producir más y ser más poderosos.

El comercio se convirtió en una droga, y la gente rápidamente se volvió adicta.

El sistema de comercio también creó la noción actual de "puestos de trabajo", donde la gente intercambia sus habilidades a cambio de dinero y eso llevó a la creación de las “escuelas” para formar a futuros trabajadores.



La escuela se hizo obligatoria en algunas partes del mundo, pero no tanto en otras. Sin embargo, la consecuencia por no asistir era enfrentarse al rechazo social, el estigma y, aún más importante, perder la ventaja de obtener un empleo.

Luego la gente confundió la escolarización con la "educación", y empezó a pensar que, idealmente, el sistema escolar estaba ahí para enseñarles sobre el mundo, en lugar de para prepararlos para un trabajo.



No importaba lo aburrido o duro que resultara; trabajar se convirtió en la única forma de abrirse camino en el planeta Tierra, puesto que los recursos y servicios ya eran propiedad de y estaban operados por aquellos que llegaron antes que tú. La gente tenía que trabajar para acceder a los recursos o ganar el privilegio de poder hacerlo, ya que su propia supervivencia dependía de ello.

Por supuesto, estos sistemas interconectados de auto-servicio todavía existen hoy en día.


MÁS DE 60 MILLONES DE PERSONAS
MURIERON EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL
La mayoría de las guerras (si no todas) se daban para ganar recursos con los que alimentar los locos "deseos" de su tribu, sus necesidades, y por la sed de poder. Pero enviar gente a la guerra suponía más recursos para las tropas y menos para los civiles, que morían de hambre. Luchando por los recursos se dieron cuenta de que muchos morían por la falta de estos inducida por el estado de guerra.



ENTRE 21 Y 25 MILLONES MURIERON DE HAMBRE Y ENFERMEDADES COMO RESULTADO DIRECTO DE ESTA GUERRA

El hambre y la enfermedad acabaron con la tercera parte de todas las víctimas de la guerra. (fuente)

Cuando Hitler "comenzó" la SGM hace unos 70 años, tenía un plan "secreto" para invadir las tribus vecinas y tomar sus tierras para la agricultura (fuente). Los japoneses también estuvieron considerando este enfoque. Por lo tanto, hasta las grandes guerras han estado influenciadas por la falta de recursos, y la SGM es muy reciente. Conflictos más pequeños (comparados con las guerras mundiales) pero en mayor número, continúan hoy en día por las mismas razones.



Con el auge de la mecanización más bienes y servicios son producidos, permitiendo a las personas con valores distorsionados (el consumidor-termita) acaparar y consumir aún más, como si los recursos del planeta fueran infinitos. Desde hace un centenar de años, la publicidad ha desempeñado un papel clave en este consumo masivo.

En sus inicios, la publicidad se parecía a algo así como "Este es un muy buen café", junto con algunos detalles de su composición, creando un subconjunto de lo que se encuentra en la contraetiqueta de los productos actuales. Pero hoy en día la publicidad trata de casi todo menos del producto, y es tan abundante que es casi imposible que alguien (incluido tú) escape efectivamente de ella.

Cada año se destinan unos 500.000 millones de dólares en la promoción de productos... Año, tras año, tras año (fuente). Por el contrario, tan solo se invierten unos 200.000 en energías renovables, en una situación en la que los expertos afirman que si los humanos no aumentan la inversión a por lo menos 1 billón de dólares anuales para el 2030, estaremos bien jodidos por la acumulación de efectos negativos del cambio climático provocados por nuestro uso fanático de los combustibles fósiles (fuente).



En efecto, el intercambio de cosas se separó de la realidad hace mucho tiempo, con una conciencia casi nula por el medio ambiente o las personas, pero suficiente para que un sistema de comercio como el que conocemos se globalizara.

Se nos ha enseñado que todo eso es "la economía" (pese a la definición de diccionario: Administración eficaz y razonable de los bienes), y es algo que hoy en día damos por sentado. Pensamos muy poco en estos sistemas, sobre todo porque los llamados "expertos" dicen que la forma en que funcionan es muy complicada. Y tienen razón, por supuesto que la tienen, ya que la enorme cantidad de reglas que se han inventado y aplicado a este sistema de comercio mundial sirven precisamente a tal fin.

Los Negocios



Además de los muchos tributos que se imponían (sobre la tierra, la seguridad, etc.), comenzaron a surgir supuestos como éste: Mis compañeros y yo proporcionamos seguridad armada (protección) a un puerto donde los barcos vienen a traer sus mercancías. Otro grupo protege otro puerto. Para conseguir que más barcos "atraquen" en nuestro puerto, anunciamos: "En lugar del 12% habitual que cobran otros puertos por protección, nosotros solo pedimos un 11%". De esta nueva práctica nació el poderoso mundo de los "negocios": la competencia y la ventaja diferencial que surge de jugar con las reglas.

Ahora trata de imaginar el hecho de cómo estas reglas evolucionaron rápidamente y en muchas diferentes direcciones. Por ejemplo: “Podemos curarte por tan solo 3 monedas, y es así de barato únicamente porque nuestra tribu ofrece protección a nuestros servicios a cambio de un impuesto de un 2%. Los proveedores de servicios médicos cobran impuestos al pueblo, y la tribu se los cobra a los médicos, pero por otros motivos. Algunos de estos impuestos eran obligatorios, otros no, pero todos se recaudaron para poder comprar más cosas que "vender" a la tribu, mejorar el ejército, o lo que fuera. Básicamente la cosa evolucionó en impuestos, sobre impuestos, sobre más impuestos, bajo unas reglas que se regían por normas que a su vez se regían por otras leyes... y ese complejo laberinto fue creado por personas y/o grupos con tal de obtener ventajas para ellos mismos en un entorno muy competitivo.

Tasa del 12%

Esa sigue siendo la idea detrás de los impuestos y los negocios. Actualmente, puedes estar pagando tu seguro médico como un impuesto (lo que significa 'obligatorio'), donde básicamente se te obliga a añadir monedas a las arcas del amo de la tribu, un poco cada mes, y con ese dinero pagan a los profesionales de la salud, que se encargan de atenderte sin que tú les tengas que pagar. La tribu también puede destinar ese dinero a otros fines como construir carreteras, edificios de distinto tipo; organizar eventos deportivos sin sentido e invertir 'fantasmagóricamente' en ellos, y así sucesivamente.

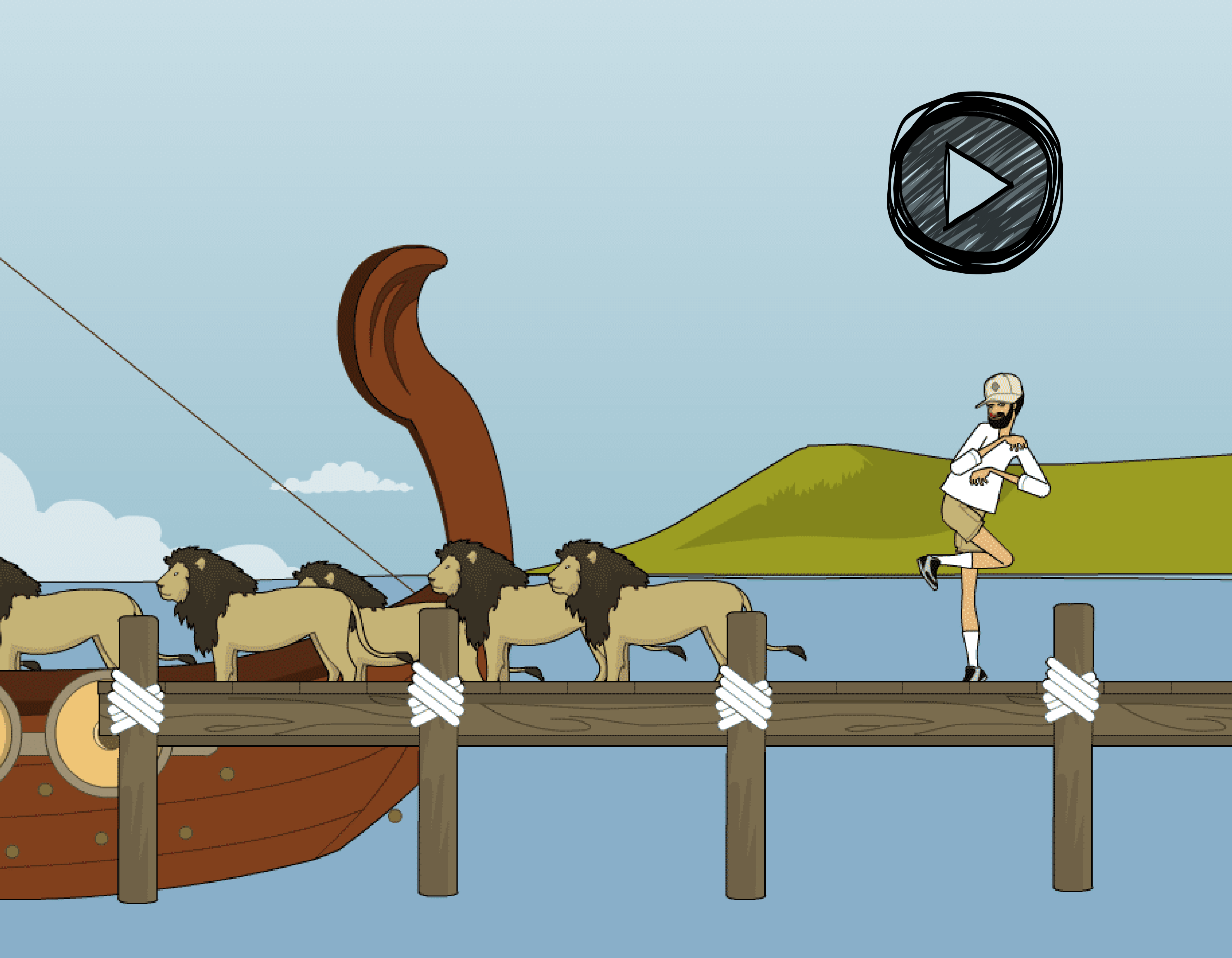
Curiosamente, el personal sanitario (médicos, enfermeros) también paga impuestos a la tribu por estar en su territorio, utilizar su equipo médico, etc. Y pese a que la tribu también les paga por sus servicios, esta termina recuperando parte del dinero a medida que aumenta el número de impuestos. Que no te confundan los detalles. Simplemente recuerda que todos estos impuestos y reglas tienen mucho más que ver con "cómo podemos hacer más dinero" que con cualquier otra cosa.





Invertir es otro ejemplo de "negocio". Por ejemplo, si transportar leones del África a la China en buque mercante cuesta 5.000 monedas (por la construcción del barco, cargar los leones, cuidarlos, otros servicios, etc.), entonces mis amigos y yo podemos invertir un pequeño porcentaje de nuestras monedas en el proyecto, digamos el 2% cada uno. De esta forma obtendremos un pequeño porcentaje de cada venta que el barco realice transportando los leones a sus destinos. Por otro lado, si se hunde o fracasa de alguna otra manera, solo perdemos una cantidad muy pequeña, y no todo como resultaría en el caso de que uno solo asumiera todo el riesgo.

Esto nos permite "invertir" en muchas cosas en todo el mundo, obteniendo beneficios de la inversión mientras se minimizan los grandes riesgos.



Eso es lo que la mayoría de la gente hace hoy en día. Si tengo monedas y veo a algunas personas usando una cosa nueva llamada Facebook (FB), entonces puedo invertir el 1% de mi dinero en el negocio, controlado por ciertas reglas que varían dependiendo de cómo invierta. En un supuesto, puedo "prestar" mi 1% a FB, lo que se traduce en que FB me debe ese 1% + intereses. Esa es la idea simplificada, y lo llamamos un "bono". En otro supuesto, puedo comprar una parte (una "acción") de Facebook, y participar en la propiedad de éste, de forma que las ganancias de la compañía serán también las mías (fuente)

Esto es lo que hace "Wall Street". Mucha gente mira el valor monetario de cada empresa (a través de gráficos que muestran estadísticas del mercado mundial), y luego compra o vende "partes" de ellas o invierte a través de bonos. Así es como las empresas pueden crecer, o incluso perder valor. Si corriera el rumor de que la membresía de Facebook está disminuyendo porque se está moviendo a otra red social, entonces la gente podría decidir invertir menos en Facebook y más en esa nueva red social. El valor de Facebook caería si esto sucediera.

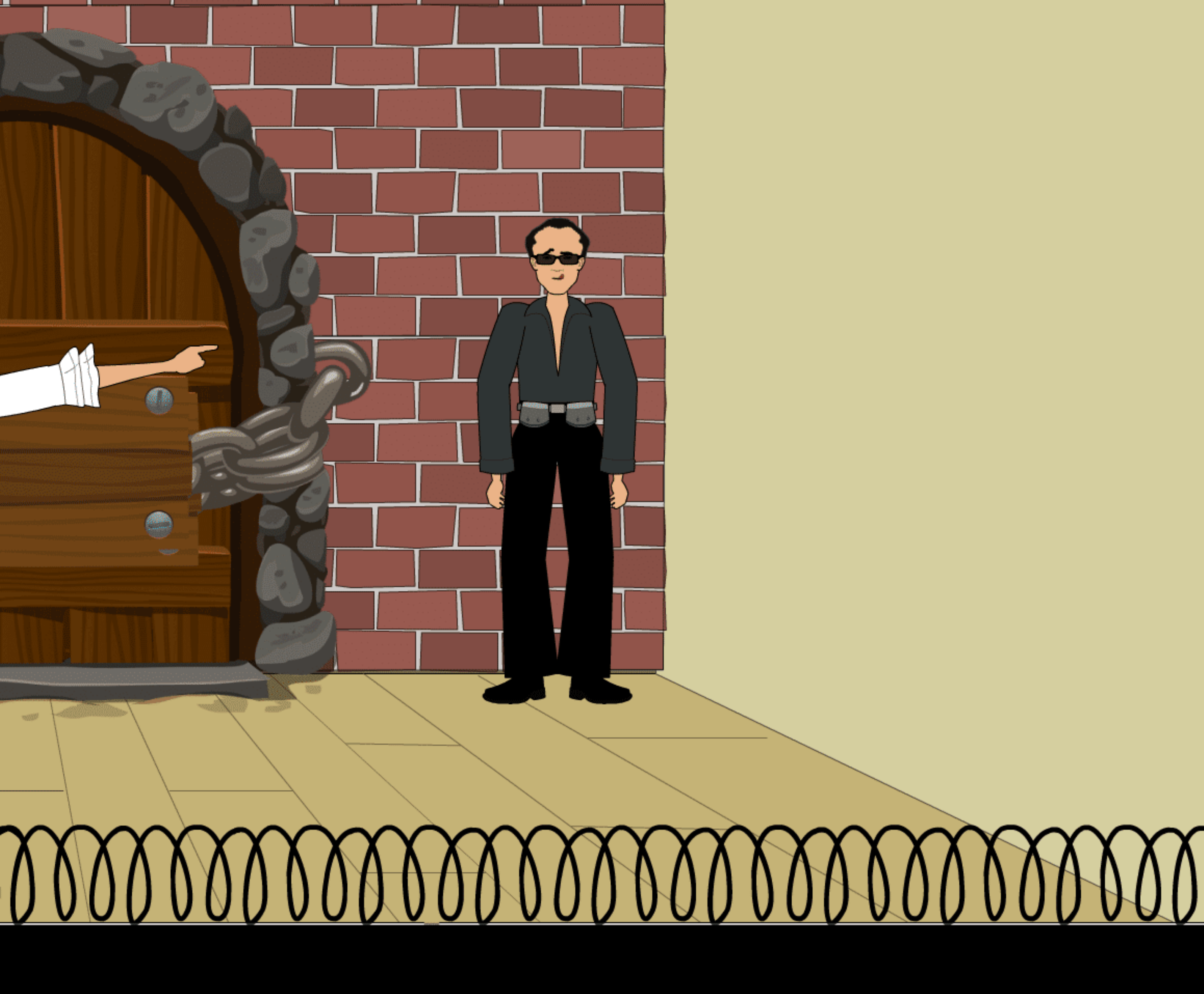
El Dinero llama al Dinero



Esto nos lleva al siguiente punto: hacer dinero del dinero. Ya hemos visto cómo la gente se desacopló de la realidad al tomarse este juego comercial demasiado en serio, pero ¿ganar dinero con más dinero? ¿monedas con monedas? ¿cómo es eso? Ejemplo:

Digamos que tengo unas monedas de oro y no tengo medios para protegerlas en el caso de que alguien entrara en mi casa a robarlas. Y resulta que un tipo llamado GoldBoss tiene una gran caja fuerte y guardias y me dice: "Oye, podemos proteger tus monedas en nuestra caja fuerte, si nos das el 3% de lo que quieras guardar". Esto es como el ejemplo anterior de ganar dinero ofreciendo protección para los recursos y servicios, pero ahora para el dinero. Ganar dinero protegiéndolo contra posibles robos (¿cómo suena eso?).

Ahora viene la parte interesante: GoldBoss se ha hecho con una buena cantidad de monedas de oro de otras personas, y esas personas generalmente no reclaman todo lo que han guardado en la caja fuerte, por lo que siempre tiene acceso a muchas. Así que inventa un nuevo negocio: ¿Y si presto algunas de estas monedas a otros que las necesiten?



Si le presto 400 monedas a alguien con la condición de que me devuelva el 140% de lo prestado, yo (GoldBoss) obtendré una ganancia del 40%. En otras palabras, gracias a esta regla que acaba de inventar, si alguien toma prestadas 400 monedas de oro, luego tendrá que devolver 560. GoldBoss confía en que el pobre tipo podrá pagarlas en un período de tiempo previamente acordado. El acuerdo podría consistir en que el tipo devuelva 10 monedas de oro al mes, con lo que en 56 meses habrá devuelto el préstamo (las 400 que tomó prestadas, más el 40% de interés).

Existen dos grandes problemas con esta forma de hacer negocios:

1. Para empezar, y como habrás notado, GoldBoss nunca fue el dueño de las monedas, sino que usa las de otras personas para hacer su negocio. ¡Cabronazo a la vista! :)

2.Pide más monedas de las que prestó, así que se lleva más de lo que tenía. Y esas monedas de oro que acepta como "interés" deben de salir de alguna parte, ¿pero de dónde?



GoldBoss empezó a quedarse corto de monedas de tantos préstamos que hacía y empezó a temer por su gran negocio ya que hacer nuevas monedas de oro era algo muy difícil, y en primero lugar necesitaba oro en bruto para empezar a considerarlo. Así que inventó un nuevo tipo de dinero con papeles que representaban muchas monedas a la vez, el papel moneda, que llamó "billete oficial". Y al igual que en el pasado inventaron una moneda de conchas especiales, este tipo inventó el billete, pero no para representar cosas reales (recursos) sino para representar monedas de oro (dinero). Y lo hizo con un papel elegante y único que nadie podía reproducir fácilmente, pero hecho de materiales abundantes, de forma que los que sabían cómo hacerlos pudieran hacer tantos como quisieran.

Ahora, GoldBoss podía darle unos simples papeles a la gente que necesitaba monedas de oro y decirles: "Este papel vale 400 monedas de oro. Lo puedes usar de la misma manera que las monedas, pero sin tener que arrastrar todo ese peso". Y así él ya no tendría que devolverlas. Eso sí, en su caja fuerte tendrían que estar todas las monedas que los papeles representan, ¿verdad? ¡Claro! Guarda un "presupuesto" dentro de su caja fuerte que representa con estos papeles. De momento este nuevo negocio no está suponiendo una gran ventaja, ya que sigue dependiendo de las monedas de oro para que sus papeles inventados sigan teniendo valor.



Sin embargo, tan pronto como estos papeles se hagan populares como unidad monetaria, podrá imprimirlos sin necesidad de tener las monedas de oro iniciales. "¿En serio?" ¡De verdad! Y todavía se hace así hoy en día (fuente). ¿Recuerdas al primer tipo que depositó monedas de oro en la caja fuerte de GoldBoss? Pues las quiere de vuelta, pero están físicamente esparcidas por todo el mundo, e incluso han perdido parte de su valor, ya que ahora hay más monedas de papel que aquellas de oro que supuestamente representan. ¡Denle a ese tipo un poco de papel y que empiece la fiesta!

GoldBoss puede ahora imprimir papeles y dárselos a la gente en forma de crédito/ deuda (como hizo antes con las monedas), quienes deberán devolver aún más papeles (por los intereses, como antes). La única diferencia es que ahora puede imprimir nuevo dinero cuando necesite más para prestar.

Es fácil darse cuenta de que este sistema no es sostenible, ya que crea lo que llamamos "inflación".



Explicación de la Inflación:

Cuando el oro (no necesariamente las monedas) se utilizaba como base para medir el valor, y la gente descubría un nuevo suministro de este mineral precioso (tal vez en lo profundo de una cueva), el oro adicional hacía que el ya existente fuera menos valioso. La felicidad inicial del nuevo descubrimiento solo duraba hasta que se daban cuenta de su efecto de devaluación.

“Si lloviera oro durante meses, la gente lo barrería de sus casas.” - Jacque Fresco.



Si tuviéramos en este momento una máquina de imprimir dinero que pudiera imprimir tanto papel moneda como quisiéramos, y el resto del mundo hiciera lo mismo, dejaríamos de poder usarlo como de costumbre, porque su valor disminuiría rápidamente a cero. Podría comprarme 55 aviones y 34 yates, pero si el resto de la gente tambiçen puede permitírselo, no habría suficiente para todos. También es probable que muy pocos mantengan sus trabajos, o tal vez nadie, ya que todos podrían imprimir su propio salario. Con lo que nadie trabajaría, no se produciría nada nuevo, y nadie podría comprar nada con una moneda inflada de forma masiva.

Explicación de la Inflación:

En la antigua Roma, usaban monedas de oro para pagar a su gente. En un momento dado, quisieron construir cosas más rápidamente, pero no tenían suficientes monedas para pagar toda la mano de obra. Así que fundieron las que ya estaban en uso, y lo mezclaron con otros metales para poder hacer muchas más monedas con mucho menos oro, pero que seguían representando el mismo "valor almacenado" (ellos eran los "dioses" de las monedas y si decían que tenía el mismo valor, es que lo tenía). De esta manera, pudieron "inflar" su economía con más monedas, permitiéndoles pagar más para construir sus cosas más rápido. Sin embargo, rápidamente se dieron cuenta de que tener una población con más dinero para gastar estaba creando nuevos retos, y la gente que vendía cosas lo estaba pasando mal.

Por ejemplo, un tipo que trabajaba en la construcción para Roma y ganaba muchas monedas, ahora podía ir a la tienda de pastas y comprarlas todas. Puede que el repostero se alegrara por todas esas monedas pero cuando más tarde fue a la carnicera, esta le dijo: "No nos quedan más pollos, me los han comprado todos." Así que los líderes romanos se dieron cuenta de que si la gente tenía demasiadas monedas para comprar cosas, la forma en que las cosas pasaban de unas manos a otras se veía afectada dramáticamente y simplemente no había suficiente para todos.

La oferta ya no podía satisfacer la demanda.

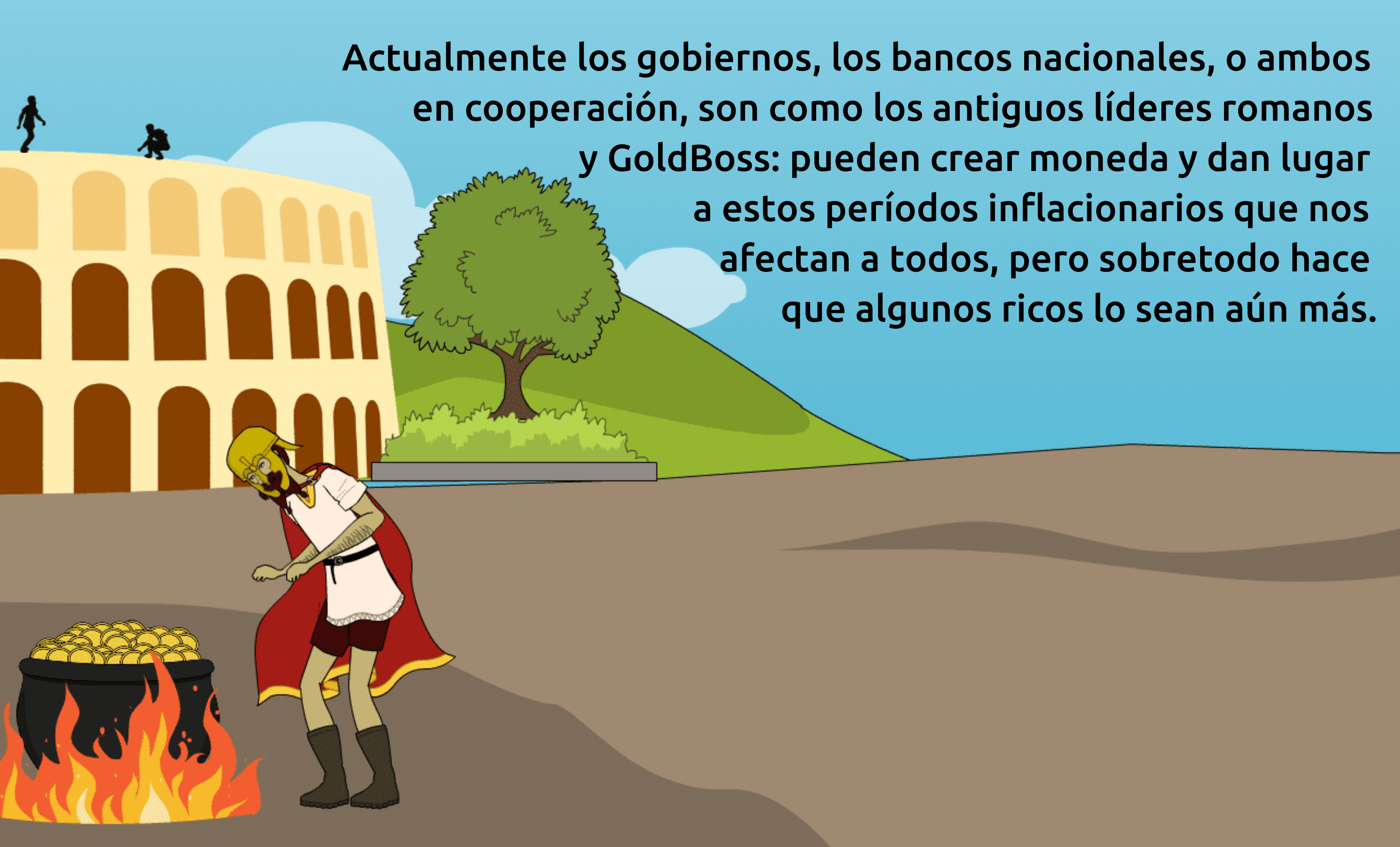


El repostero dice: "¡Maldita sea! ¡No hay pollos! Con todas las monedas que he ganado y ahora no puedo comprar comida, ¡no tiene sentido!" La carnicera también está enojada porque no puede comprar material para hacer reparaciones en su granero. Y así sucesivamente.

Un día, a uno que vende ropa se le ocurre, "Como la demanda de camisetas con la cara del César ha aumentado mucho desde que la gente tiene tantas monedas, ¿qué pasaría si en lugar de vender rápidamente todas mis existencias, subo el precio de las camisetas? Con tanta demanda, seguiré vendiéndolas todas, pero a un ritmo más acorde a mi capacidad de hacer nuevas, y con mayores beneficios." (similar al anterior fabricante de zapatos que podía cobrar dos vacas por ellos, ¿recuerdas?). Así que sube los precios, y la carnicera hace lo mismo, y el repostero también, y así sucesivamente. Con el tiempo, todo cuesta más, pero como la gente tiene muchas más monedas, el balance final será similar a cuando no existían las nuevas monedas. En otras palabras, el mercado se estabiliza. Tienen más monedas con las que jugar, pero ahora las cosas que pueden comprar con ellas cuestan más.

Una cosa importante a considerar aquí es que los trabajadores que se hicieron con las nuevas monedas antes de la "inflación" fueron los que más se beneficiaron de esto (por ejemplo, mucha pasta y pollos para ellos, todo a precios más bajos). Así, al comienzo de cualquier período inflacionario, los primeros en conseguir las nuevas monedas (o los nuevos papeles impresos) son los que más se benefician.

Actualmente los gobiernos, los bancos nacionales, o ambos en cooperación, son como los antiguos líderes romanos y GoldBoss: pueden crear moneda y dan lugar a estos períodos inflacionarios que nos afectan a todos, pero sobretodo hace que algunos ricos lo sean aún más.



Si contarámos todas las monedas, papel y moneda digital en el mundo, el total sería de alrededor de 5 billones de dólares.

Pero eso solo representa menos del 10% del "dinero total" del mundo.

¿¡Quéeeeee!?







A día de hoy los papeles se han convertido en lo mismo que las monedas de oro. Si deposito 100 dólares en una cuenta bancaria, el banco no guarda ese dinero para mí. Se lo presta a otra persona, y esa persona debe devolver más (como interés del préstamo, ¿recuerdas?). Del dinero devuelto al banco, el banco se queda con una ganancia (el interés) y el resto, de nuevo, se presta en forma de crédito a alguien más.

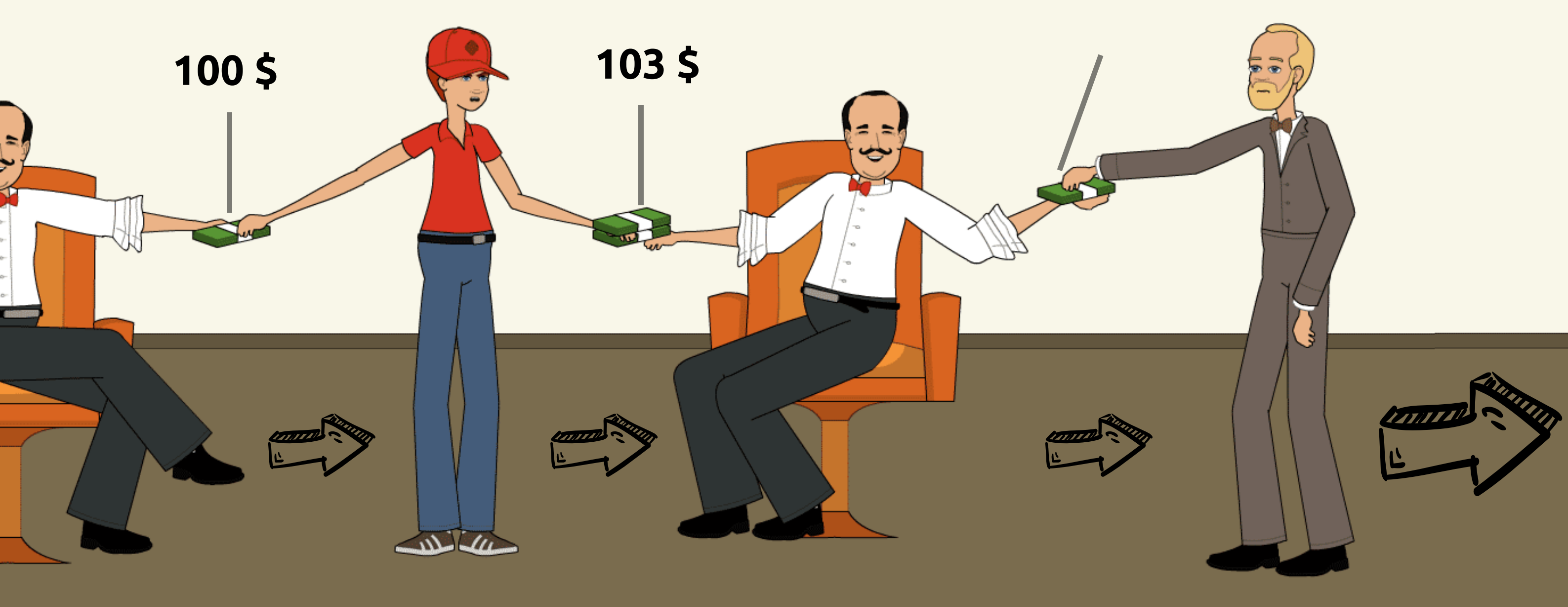
Ten en cuenta que la persona que pidió prestados los 100 dólares y yo, tenemos los mismos dólares de poder de consumo al mismo tiempo: Yo lo tengo guardado en el banco y ella en su bolsillo. A partir de una transacción tan simple como esta el poder de consumo se duplica (en realidad, las reglas del dinero lo hacen muchísimo más complejo).

Sin embargo, no podemos gastarlos al mismo tiempo, ya que solo existen 100 dólares de dinero físico real. El banco confía en que yo seguiré guardándolo ahí, porque si la otra persona necesita gastar dicha cantidad, estaría mintiendo cuando afirma tener mi dinero. De hecho, el banco no necesita crear dinero nuevo, ya que solo traspasa el existente, obteniendo beneficios por ello, y "promoviendo" todo el tiempo un falso poder adquisitivo. Por supuesto, hay más reglas para este juego transaccional como puedes ver aquí, pero esta es la idea básica.

El banco los vuelve a prestar a alguien más, con la misma tasa del 3%.

Esa "otra persona" devuelve los 100 dólares + 3 dólares de interés.

La historia se repite y el banco gana más y más dinero de los 100$ que nunca tuvo.



DEL BANCO = 3 $

DINERO DEL BANCO = 6 $

Imagina cuánto dinero han ganado los bancos tras años prestando el mismo dinero con intereses...

En nuestro ejemplo anterior, el "dinero físico" eran 100 dólares, pero el "dinero total" (poder adquisitivo) pasó rápidamente a ser de 200. Este ejemplo ayuda a explicar cómo el "dinero total" es siempre mucho mayor que la moneda "real" (física). Si una especie alienígena pudiera observarnos financieramente, vería que tenemos un poder adquisitivo de alrededor de 60 billones de dólares "sobre el papel", cuando en realidad solo hay unos 5 billones para gastar (fuente).

Si todo el mundo fuera mañana al banco a retirar todo su dinero, se encontraría con la situación de que no lo tienen. Sin embargo, si la gente que debe dinero a los bancos pagaran todas sus deudas mañana también, entonces tendrían dinero de sobra para afrontar las solicitudes de retiro del resto.

Por lo tanto, hay que tener en cuenta la gran diferencia entre la oferta física de dinero y el poder adquisitivo (dinero total). El dinero que existe físicamente, el "real", se llama "moneda", mientras que la oferta monetaria total se llama más simplemente "dinero". Es importante entender la diferencia, porque los términos a menudo se usan inapropiadamente y es difícil que no nos ocurra incluso en este libro.



Las cosas se ponen mucho más complicadas cuando se crea nueva moneda (recuerda, dinero "real") a través de los "bancos centrales". Estos bancos crean nueva moneda (digital o de otro tipo) y la "inyectan" en sus bancos hijos, los cuales ahora tienen más dinero disponible para sus necesidades; esto de hecho "inflará" el poder adquisitivo porque ahora tanto la chica como yo podemos disponer de los 100 dólares al mismo tiempo.

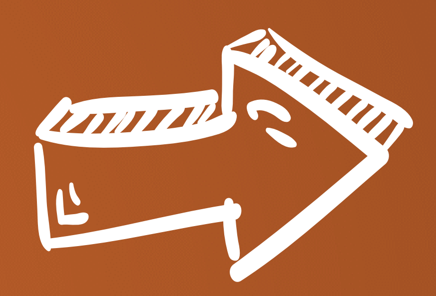
Los bancos también pueden prestar dinero a nuevos acreedores. Como resultado, esta nueva moneda promueve la creación de aún más "dinero" (la cosa no real). En decir, los bancos centrales (los jefes) crean monedas, y los bancos de nivel 'consumidor' crean dinero de esa moneda. Y así, toda esa creación de dinero dispara la inflación en todo el sistema (aumento de los precios, reduce del valor de sus valores almacenados, enoja a la gente, etc.) (fuente)

Y del mismo modo que los bancos jefes pueden crear este tipo de inflación, también pueden "estabilizarla". Para ello, el banco jefe tiene el poder de intervenir declarando al resto: "A partir de hoy, ¡los tipos de interés de los nuevos préstamos (créditos) serán más altos!", y el resto de bancos comienza a hacer publicidad a la gente: "En lugar de cobrarles un interés del 3%, ahora les cobramos un 5%."

Esto hace que la gente pida menos dinero prestado, gastando así menos, y por lo tanto funciona para estabilizar la inflación ya que reduce el flujo general de dinero. Es similar a como antes la gente subía el precio de la pasta y el pollo para reducir el consumo/ demanda.



¡Hacia las compras!



Si crees que es una locura, pues esto te va a encantar:
Cuando el consumo se ralentiza demasiado debido a los juegos de los bancos jefe, se crea lo opuesto a la inflación, y probablemente ya lo has adivinado: la deflación.
Cuando la gente consume menos, se mueve menos dinero por el sistema, y como hoy todo está monetariamente interconectado, afecta negativamente a los salarios, el empleo y la producción, debido a la consiguiente disminución de la demanda, etc.

Por supuesto, esto es algo malo para el sistema porque vivimos en un mundo en el que DEBEMOS consumir como locos o de lo contrario el juego del dinero se romperá y fracasará. Así que, cuando el banco jefe ve creciendo ese peligro, podrás adivinar lo que hace. Simplemente crea más dinero y reduce las tasas de interés de los bancos, para que más dinero pueda entrar en el sistema.
Este bucle sigue dando vueltas una y otra vez. Estos ciclos generalmente ocurren cada 5-8 años. Al igual que los Reyes Romanos y los mercaderes del pasado, los "reyes" de hoy pueden estabilizar con éxito la economía durante un tiempo con cada uno de estos ciclos, pero como no deja de crear dinero todo el tiempo, y la gente rara vez logra librarse de las deudas, el mundo entero sigue en un estado perpetuo de consumo creciente y deuda creciente que tal vez nunca pueda ser pagada. **¡Esto sí que es una locura!**

Te recomiendo encarecidamente que veas este video de 30 minutos que explica todo este laberinto de normas de economía que los humanos han creado, para que te hagas una idea de lo complicadas que son.

Insisto, no te lies con estas reglas por favor.
Lo importante es darse cuenta de que todo esto trata de como movemos las cosas de un sitio a otro y sacamos ventajas de los servicios. Y se ha vuelto increíblemente complicado porque continuamente se añaden nuevas reglas que dependen de otras más, del comportamiento de la gente, de la escasez de los recursos, etc. haciendo que cada vez más de estas normas no tengan ninguna relación con la realidad.

Como se mencionó anteriormente, con el advenimiento de la mecanización, la gente se encontró con la posibilidad de producir aún más, permitiendo así que una cantidad creciente de cosas pasara de unas manos a otras. Hoy en día, tu plato de comida podría incluir cinco productos de cinco tribus distintas.
A simple vista podría parecer un gran sistema que nos permite disfrutar de lujos, comodidades y oportunidades, pero sería bastante ingenuo ignorar dos aspectos muy importantes de todo esto:

1

¿Recuerdas a los AssWhole Kings (III y IV)? Querían esclavos, leones, platos exóticos y mujeres. Fueron capaces de expresar esos valores distorsionados debido a la existencia del comercio, y lo mismo ocurre hoy en día, pero a una escala muchísimo mayor. A medida que aparecen más "Asswholes" (personas con valores distorsionados caracterizados por un frenesí por el consumo,) surgen nuevas formas de satisfacerlos, simplemente porque hacerlo les aporta ganancias a otros.

2

Creo que es correcto decir que la única razón por la que un cierto vino francés te puede parecer asombroso, o un menú de cinco platos de tribus diferentes delicioso, o un cuadro magnífico, se debe a la actual cultura de consumo. Es la publicidad; las ideas creadas en la cabeza de la gente para que deseen esas cosas "exóticas". Por ejemplo, alguien podría pensar que ver osos polares en un clima cálido (zoológico) es un gran entretenimiento, por decir algo, y no es más que otro ejemplo de valores distorsionados proyectados en un mundo consumista.

El Costo Eficiente y el Valor Real de las cosas

en la Actualidad

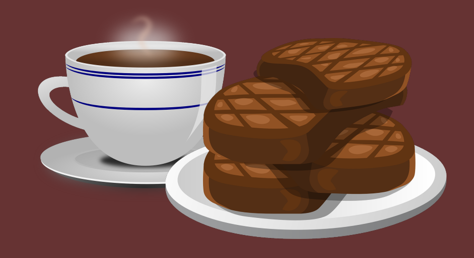
Consideremos la siguiente lista de artículos:



Nuevo iPhone



Rica Hamburguesa



Sabroso Chocolate y delicioso Café



Joyas brillantes





Todos estamos familiarizados con ellos, y la mayoría de nosotros los tenemos todos (algunos a diario), pero lo que la mayoría de nosotros no sabe es la historia detrás de cada uno de estos productos. Conocer su historia y cómo se fabrican proporciona un retrato mucho más claro del actual sistema actual. La lista cubre las mayores industrias (movimientos comerciales) del mundo actual: textiles y materiales raros, electrónica, alimentos, y alguna más que mostraré pronto.



IPHONE

Empecemos con el iPhone (o cualquier otro smartphone). Es un producto hecho por la tribu de los EE.UU., pero solo se diseña allí ya que se fabrica (ensamblaje) principalmente en China. ¿Por qué? Porque trasladar su negocio a los Estados Unidos le costaría a Apple 4.2 billones de dólares cada año. En China pagan alrededor de un 2% de impuestos por sus teléfonos, mientras que en los EE.UU. alcanza el 35%. Subcontratan porque es muy rentable hacerlo.

Los trabajadores de cadena de montaje chinos también cobran mucho menos que los estadounidenses, y en peores condiciones, con empleados exhaustos en turnos de 12 horas porque la mayoría no tiene otra opción.

Sin embargo, la cadena de montaje es solo una parte de la historia, porque para obtener los materiales necesarios para fabricar estos teléfonos también se emplean una serie de procesos destructivos. El estaño es un material utilizado en toda la electrónica, y es extraído principalmente por gente pobre que trabaja en condiciones muy peligrosas.

Muchos mueren debido a ello, llegando a trabajar hasta el agotamiento. Esto crea lo que se llama un "mercado negro" (otro tipo de comercio que no es "aceptable" para algunas tribus), y los materiales se acaban vendiendo a varios individuos y empresas como Apple. El medio ambiente también sufre mucho debido a esta extracción, contaminando el agua y poniendo en peligro los arrecifes de coral. En este documental de la BBC se muestra lo que acabo de exponer.



Los microprocesadores, las lentes de las cámaras y las pantallas de los iPhone se fabrican en Japón y Taiwán (fuente). Es la misma historia para la mayoría de los smartphones y tal vez para toda la electrónica. Es decir, están compuestos de partes que están hechas de diferentes materiales, extraídos o hechos por múltiples tribus. Una vez que se consiguen los materiales, las piezas se construyen en otras tribus y luego estas se ensamblan en otras más, para de ahí ser enviadas y vendidas a los consumidores de todo el mundo..

Todo esta locura y trajín de recursos y servicios se hace porque es rentable; es eficiente monetariamente, pero no con los recursos o energía utilizados.



Los trabajadores de China y Taiwán que trabajan en el nuevo Iphone 6 podrían ser fácilmente reemplazados por maquinaria automatizada, pero usar mano de obra humana sigue siendo más barato que comprar, instalar y operar estas máquinas.


E04
日期
時間



Gente de todas las edades trabaja en la minería del estaño, bajo condiciones adversas severas.





HAMBURGUESAS

Hemos dedicado un artículo entero a la producción de ganado y lo destructivo que es para la salud humana y el medio ambiente. Toda la industria alimenticia se caracteriza por el desperdicio e importaciones innecesarias desde otras tribus. Los tomates cultivados en España llegan a los EE.UU., mientras que los mariscos son transportados de Japón a Alemania. Puede leer nuestro artículo sobre los desperdicios para comprender mejor la gravedad de todo esto.

Como entrante, esto es lo que lleva un menú típico norteamericano de hamburguesa y papas fritas: la carne se cultiva en Brasil, su envoltorio, de papel hecho de madera vietnamita, se procesa en una planta indonesia, las papas se fríen en aceite de palma de África occidental, se sazonan con sal de Chile y se adornan con ketchup hecho en China (fuente).

Por supuesto, lo he simplificado mucho ya que se necesitan muchos más recursos para distribuir todos estos "artículos", así como otros condimentos, tipos de patatas, energía necesaria para parrillas y freidoras, etc. Y todo por una comida que es muy simple (y no tan saludable).



En resumen, la frenética danza global de la comida es otra área de transacciones "comerciales" insanas entre tribus, y un desperdicio increíble en cuanto a recursos y energía.

Ten en cuenta que si un número suficiente de personas desea un plato en particular (y es una "demanda" influenciada principalmente por una cultura basada en el consumo), habrá alguien que les acabará proporcionando ("oferta") ese plato, por muchos recursos y energía que haya que gastar para que se haga. De hecho, muchas personas mueren intentando "cazar" animales peligrosos o criaturas marinas exóticas, simplemente porque alguien está dispuesto a pagarles mucho por ello.

Hay muchas personas trabajando en condiciones durísimas, con frecuencia sobreexpuestos al sol, solo para cosechar algunas frutas o verduras que podrían ser cultivadas mucho más fácilmente de manera automatizada. De nuevo, si es monetariamente más barato cultivar tomates en España e importarlos a los EE.UU., solo porque los trabajadores, los impuestos, etc. son más baratos allí, entonces eso es lo que el sistema monetario actual/cultura de consumo les obligará a hacer, ignorando el hecho de que se desperdicia mucha más energía y recursos de esta manera que usando tomates cultivados en los EE.UU. mediante automatización.





CHOCOLATE

Hablando de comida, tu chocolate favorito está hecho de una planta que necesita ser cosechada, y sus granos son extraídos, secados y procesados. Lo comemos en pasteles, lo bebemos caliente, etc., Todo tipo de dulces se hacen con el grano del cacao. La planta necesita crecer en áreas tropicales muy calientes y lluviosas, así que si quieres chocolate en Europa, América del Norte o Australia, no puedes cultivarla allí para ahorrar recursos, aunque sospecho que es técnicamente posible utilizar la agricultura de interior, si los intereses monetarios creados no estuvieran de por medio. De todos modos, estas plantas se cultivan principalmente en las partes más húmedas de África Occidental y el resto del mundo lo importa de allí para que el resto de nosotros lo disfrutemos.

No es algo muy conocido que esta práctica tiene un enorme costo en vidas humanas, ya que la industria del cacao esclaviza a niños como tal vez ninguna otra industria. Esta práctica ayuda a que sus precios sean competitivos, ya que no pagan a estos niños. De hecho algunas plantaciones pueden llegar a pagar a otras para que les secuestren y entreguen estos jóvenes trabajadores.

Según los informes, un niño cuesta 260 dólares (230 euros), transporte y uso infinito incluido. Algunos de los niños son incluso "vendidos" a las plantaciones por sus propias familias, que no saben las condiciones de trabajo de una plantación. Pero también hay niños que se ofrecen a trabajar en esas condiciones, y por muy poco dinero, solo para ayudar a mantener a sus familias.

UN NIÑO CUESTA 260 $

1,8 MILLONES DE NIÑOS SON, O HAN SIDO, ESCLAVIZADOS

Las condiciones en estas plantaciones son duras, como puedes imaginar: larga exposición a pesticidas, motosierras y a los afilados y pesados machetes que pueden lastimarlos mucho; largas horas de trabajo (de 6 de la mañana al anochecer), mala alimentación, falta de sueño y a menudo golpeados si no trabajan rápido. Estos niños puede que sean los que trabajan en los granos de cacao, pero ninguno de ellos ha probado nunca el chocolate. Se cree que más de 1,8 millones de niños han sufrido abusos de este tipo.

El traslado de sus fábricas de procesamiento cerca de estas plantaciones reduciría las toneladas de cacao que se transportan cada año, pero las grandes empresas reconocen que las tribus de cultivadores de cacao no son lo suficientemente seguras como para que operen en ellas (recuerda: los impuestos inicialmente surgieron como forma de ofrecer protección). Dadas las actuales condiciones culturales de la zona, tendría más sentido poner fin a esta esclavitud infantil o mejorar drásticamente sus condiciones de trabajo. Lamentablemente, la demanda del resto del mundo de cacao y chocolate baratos supondría una enorme reducción de sus presupuestos operativos, tal vez tanta que no podrían operar en absoluto.

Para las grandes compañías multimillonarias (Hershey's, Mars y Nestlé), que todo este sistema de esclavitud infantil y de malas condiciones de trabajo continúe sin perturbaciones es rentable, ya que gastan poco (o nada) en mantener esas vidas, y tienen poco o ningún interés en resolver estos asuntos, especialmente porque pueden encubrirse fácilmente como un problema de una tribu diferente. Este documental pone de relieve toda esta escandalosa situación.

Es importante entender que la misma situación existe para las plantaciones de café, donde muchos niños terminan como esclavos trabajando sin compensación para que la industria ahorre en mano de obra y así obtener más beneficios. También ejerce un importante impacto sobre el medio ambiente, pero va mucho más allá: incluso explota a ciertos animales. Verás, algunos granos de café se consideran más "deliciosos" (para algunas personas) después de que una civeta de las palmeras, un pequeño mamífero que se encuentra en las selvas de Asia, come los granos y los defeca. Los animales son encerrados en pequeñas jaulas y obligados a comerlos. Una vez defecados, los trabajadores los "cosechan" para venderlos a precios muy altos.
Incluso se utilizan elefantes son utilizados en un proceso similar (fuente).





Civeta de las palmeras enjaulada para "ordeñar" deliciosos granos de café.



JOYERÍA

Joyas: Piensa en diamantes, oro y plata. Todos brillantes y, salvo por su naturaleza intrínseca (muy útiles en conductividad, aislamiento y demás), completamente inútiles en la forma en que se comercializan y son utilizados por la gente hoy en día. Hay dos aspectos que nos hacen preguntarnos sobre el "valor" de un recurso:

PRIMERO CENTRÉMONOS EN EL USO DE ESTOS RECURSOS:

El oro conduce la electricidad extremadamente bien, no se empaña, y es altamente maleable. Puede ser trefilado en forma de alambre, fácilmente martillado en láminas delgadas, fundido en formas muy detalladas, y aleado con numerosos otros metales para obtener nuevas propiedades. Sin embargo, su uso principal es en la joyería (aproximadamente el 60% de todo el oro), frente a un 30% que va a parar a inversiones, y solo el 10% se destina a la industria (fuente).

60%	30%	10%
JOYERÍA	INVERSIONES	INDUSTRIA

Los diamantes son uno de los materiales más duraderos y fuertes conocidos por la humanidad. La mayoría de sus usos hoy en día parecen ser prácticos, pero la joyería hace que por un lado su precio aumente, al hacerlos físicamente más escasos para dichos usos, y por otro, aumenta culturalmente la demanda de dichas joyas. Y debido a la alta demanda cuanto más gente quiere diamantes, menos disponibles están, (como el ejemplo anterior de la pasta y los pollos), lo que a su vez permite a los vendedores cobrar más "monedas" por lo mismo.

EL SEGUNDO PUNTO ES CÓMO LAS ETIQUETAS DE PRECIOS NO REFLEJAN LA UTILIDAD O LA VERDADERA ESCASEZ DE LOS RECURSOS.

Por ejemplo, si se dispusiera del 30% del oro utilizado actualmente en inversiones (que simplemente se queda en un sitio sin utilizarse) y se añadiera al pequeño 10% que está disponible para la industria, entonces el precio del oro disminuirá drásticamente para dicho uso y la disponibilidad del recurso daría un salto del 400% (¡acceso abundante!). Si ahora sumaras todas las joyas inútiles y aumentaras aún más la cantidad de oro para uso industrial (un salto del 1000% sobre su disponibilidad actual), probablemente harías que el oro fuera extremadamente barato para su uso práctico. El oro solo parece algo escaso o caro por la forma en que se utiliza en el juego del dinero, lo que hace que no se refleje su disponibilidad real.

Porque, ¿los diamantes sí son un recurso escaso, no?

Pues resulta que desde hace décadas podemos producir diamantes en laboratorios (a un costo monetario más barato), cuya dureza, conductividad térmica y movilidad de sus electrones son superiores a los de la mayoría de los formados naturalmente (fuente). Si se usan en joyería es debido a una mezcla de influencia cultural y de la idea de que es un material escaso. Entonces, ¿cómo es que aún a día de hoy, cuando los diamantes pueden ser producidos de forma sintética, siguen siendo vistos como algo valioso? Bueno, de nuevo, por los valores de la gente. Aunque los diamantes sintéticos usados en joyerías son entre un 20 y un 30% más baratos, muchas personas todavía prefieren los 'naturales', solo porque… En cualquier caso, resalta muy claramente cómo el 'valor' de un recurso dado se basa a menudo en el valor que la gente simplemente percibe por dicho recurso, y esa percepción es un subproducto directo de un mundo lleno de marketing y basado en el lucro; un sistema de comercio enloquecido y severamente desquiciado de la realidad.

Tanto los diamantes como el oro pueden ser vistos como recursos "escasos", pero solo según cómo se interprete esa afirmación. No hay falta de ninguno de los dos recursos para usos prácticos, pero limitarlos a la inversión monetaria y a las creencias de valor de la gente cambia masivamente lo valiosos que parecen ser estos recursos. ¿Recuerdas cuando dijimos que el sistema de comercio siempre refleja la cultura y la necesidad percibida y que no podrías vender un smartphone hace 2.000 años? Bueno, no hace mucho tiempo, el aluminio era un recurso "valioso" tanto por una razón escasa como cultural, hasta el punto de que los reyes tenían mesas, platos y tenedores de aluminio para mostrar su riqueza.

Los diamantes y el oro se consideran valiosos en el mundo monetario de hoy por la misma razón. El aluminio se volvió menos valioso a medida que se desarrollaron metodologías para extraerlo y refinarlo, convirtiéndolo en un recurso abundante, y lo mismo ocurrirá con los diamantes y el oro a medida que los métodos para hacerlos abundantes y disponibles mejoren más allá de los obstáculos culturales y del sistema de mercado existentes. Pero espera un minuto, ya que la situación actual es mucho peor que lo descrito hasta ahora.

Los diamantes proveen evidencia científica clave de que el núcleo de la Tierra es un lugar altamente denso y caliente, ya que los diamantes solo podrían formarse en esas condiciones. Son claves para entender aspectos del núcleo de la Tierra, la deriva continental y la edad del planeta. Algunos diamantes también tienen un poco de "suciedad" en su interior; material que quedó atrapado y que a menudo proporciona información científica esencial sobre la Tierra. Pero esa preciosa suciedad es considerada "basura" por la gente que colecciona diamantes para joyería, por lo que se "lava" para que tenga mayor "claridad" y "belleza". Esto ilustra otro ejemplo más de los valores altamente distorsionados de los "consumidores". Los ejemplos de esta distorsión se multiplican al punto de que algunas personas llegan a comer alimentos con oro (fuente), aunque es insípido, solo por los valores artificiales inyectados en este recurso.

“IMPUREZAS“

DIAMANTES DE
DOS MIL AÑOS DE EDAD

Un Lamborghini Aventador del 2015 cuesta unos 400.000 dólares, no porque sea 40 veces mejor que otro del mismo año de 10.000 dólares. Aunque sea algo más rápido (algo de poco uso en el mundo) y quizás esté hecho de mejores materiales, el precio final refleja principalmente una cultura de privilegio. Este coche es escandalosamente caro porque es un bien de "lujo". La "joyería" vehicular.

El cuadro que mencionamos antes, que cuesta lo mismo que 1.000 villas, fue vendido recientemente por ¡179.000.000 dólares! Sí, eso son 179 millones de dólares. Si retrocediéramos en el tiempo a cuando empezó el 'comercio' y le dijéramos a alguien, "Te cambio un par de zapatos, o por un montón de mierda de vaca o por un cuadro. ¿Qué prefieres?" Puedes estar seguro de que dirá algo así como, "El montón de mierda de vaca, por supuesto, ya que puedo usarlo como fertilizante y otras cosas ." Si no lo ves claro, tómate un tiempo para pensarlo.

Ese cuadro de Picasso tiene un valor de 179 millones de "cosas" (dólares en la moneda de hoy), lo que se traduce en un valor almacenado equivalente a muchas casas, coches, tanta comida nutritiva como para no poder terminarla en toda tu vida, etc. ¿¡En serio!? ¿Cómo demonios se relaciona todo esto con los recursos del mundo? ¿Cómo es posible que un cuadro, que ya ha sido replicado miles de millones de veces en forma digital y otras, conserve un valor artificial tan grande?

La respuesta refleja el mismo concepto que el de la joyería: ¡El comercio se ha vuelto un locura! Y no es exagerado ya que esta desconexión del comercio con la realidad se acentúa más y más a medida que el valor de las cosas se ve reflejado en divisas en lugar de recursos reales.





La industria del diamante sigue esclavizando a personas de todas las edades, ha matado a muchas otras y sigue ejerciendo una enorme presión sobre el medio ambiente, todo por el beneficio del comercio. Lo mismo ocurre con cada aspecto de la industria de la joyería, una industria que no tiene ningún valor real más allá de una "norma" cultural creada y potenciada por el juego monetario.





ROPA/MODA

Mira la etiqueta de tu camiseta. ¿Qué dice? ¿Hecho en China? ¿Camboya? ¿Taiwán? ¿Bangladesh? ¿Indonesia? ¿Vietnam? Es probable que sea en uno de esos, ya que la gran mayoría de la ropa se hacen en estas tribus. ¿Por qué? Porque es rentable, es decir, cuesta menos dinero hacerlas allí. Y aquí te lo explicamos:

SIGAMOS LA HISTORIA DE UNA CAMISETA:

Primero necesitamos el algodón, que es producido por una planta. La cultivamos en una plantación. Las plantaciones fueron trabajadas por esclavos durante la mayor parte de la historia de la humanidad, pero hoy en día se manejan principalmente con el uso de maquinaria.
La planta que produce el algodón para nuestra camiseta está en la tribu de los EE.UU., en Mississippi para ser más precisos.

Una vez cultivado, recogido y separado, el algodón se envía a Colombia, Indonesia, o tal vez a Bangladesh, donde se procesa desde la planta hasta la tela, principalmente por máquinas, aunque todavía se necesita mano de obra para hacer las camisetas con la tela producida.



EL 97% DE LA ROPA VENDIDA EN LOS EE.UU. NO ESTÁ HECHA ALLÍ.

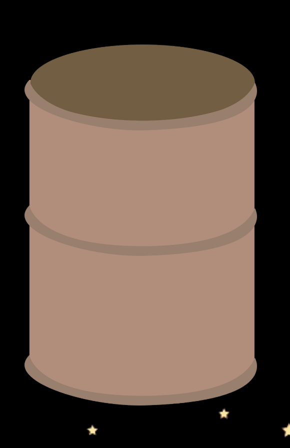
APROXIMADAMENTE UNA DE CADA SEIS PERSONAS EN EL MUNDO TRABAJA EN LA INDUSTRIA DE LA "MODA".

Muchos trabajan mucho más de lo que duermen, a muchos se les paga lo justito para sobrevivir, y todos viven mucho peor que los que finalmente comprarán las camisetas. ¿Te suena familiar? Bueno, la historia no termina ahí. Las camisetas todavía necesitan embalaje, cajas y contenedores de envío, los contenedores necesitan ser transportados por aire, tierra y/o mar... todos esos sistemas de transporte requieren combustible, y el combustible necesita ser extraído, refinado y transportado. Todo eso (y mucho más, demasiado para enumerar aquí), solo para hacer una camiseta.

Quizá te preguntes por qué no se fabrican camisetas en la tribu de los EE.UU., como si en las otras tribus fueran una especie de magos en la fabricación de las mismas. ¿No sería monetariamente más barato hacerlas en los EE.UU., en lugar de transportar, minar y refinar todas estas cosas de una tribu a otra y contratar gente de otras tribus? Bueno, la respuesta tiene que ver con el dinero otra vez. Si el comercio es monetariamente más barato de esa manera, vagando por el planeta Tierra de una esquina a otra, entonces así es como se hará, porque así es como funciona el mercado. Verás, a estas personas en Bangladesh o Colombia se les paga de 10 a 20 veces menos que en los EE.UU. por la misma tarea, resultando más eficiente monetariamente, pero evidentemente no en términos de recursos y energía consumida reales. Como en todos los demás casos, únicamente se trata de dinero (fuente).

La mayoría de productos relacionados con la moda, como la ropa, se fabrican según lo descrito. Además, las "tendencias" se cambian intencionadamente y con frecuencia, debido al éxito financiero que genera la cultura del consumismo. Como resultado, ropa en buen estado se tira cada vez más rápido después de comprarse. La gente en Camboya a menudo compra ropa de segunda mano que ellos mismos hicieron, pero que ha pasado primero por EE.UU. como algodón, luego a ellos para la fabricación, de vuelta a EE.UU. como ropa nueva, y finalmente a Camboya, todavía en buen estado, pero ya descartada por estar “fuera de temporada”.

Recomiendo estos dos documentales (1, 2) sobre el mundo de la moda, y este más corto sobre cómo crían y matan cocodrilos en granjas "especiales" para hacer bolsos caros con su piel. Este es solo uno de los muchos ejemplos de matanza sin sentido de animales para productos de moda.



PETRÓLEO

Un GRAN e IMPORTANTE ejemplo de recurso que no estaba en nuestra lista, pero que se usa en todas partes, es el petróleo: compuestos de grandes cantidades de restos de criaturas muertas enterradas en las profundidades de la superficie de la Tierra bajo enormes presiones y temperaturas, que forman una mezcla "especial" de materia (hidrocarburos) que almacena enormes cantidades de energía y que tiene otras propiedades muy útiles para nuestra vida. Plásticos, geles de ducha, alfombras de baño, pasta y cepillos de dientes, refrigeradores, fertilizantes de cereales, revistas, neumáticos y combustible para automóviles, e incluso los enfoques que todavía utilizamos para generar electricidad… Todos están hechos, total o parcialmente, directa o indirectamente, de petróleo.

Para utilizar este recurso hay que encontrar depósitos en las profundidades del subsuelo, perforarlos, extraerlos, contenerlo, transportarlo, almacenarlo, refinarlo, transformarlo en plásticos, combustibles, etc. Los efectos perjudiciales del uso de esta sustancia para alimentar nuestro mundo ya son bien conocidos, ya que reintroduce millones de toneladas de CO_2 previamente secuestrado (atrapado) de nuevo a la atmósfera, junto con otros factores ambientales no saludables sobre los que puedes leer más aquí; aunque ahora vamos a centrarnos en un ángulo significativamente diferente: cómo un recurso se ve envuelto en el mundo del comercio, y cómo eso afecta a su valor. El petróleo es un "descubrimiento" reciente, y entender cómo un recurso tan importante entra en un sistema monetario global es muy interesante y dice mucho sobre el juego del dinero en sí mismo.



Cuando se descubrió el petróleo por primera vez ("oficialmente" hace unos 200 años), no es que de repente alguien dijera"¡Vaya, mira cuántos usos tiene esto! ¡Vamos a ser ricos!". El petróleo solo es útil si tienes una infraestructura tecnológica para extraerlo y utilizarlo. Para decirlo de forma más sencilla, si no tienes un vehículo o alguna máquina que requiera combustible derivado del petróleo para "funcionar", entonces sería completamente inútil para ti. El primer uso lucrativo que le dieron al petróleo fue el de generar luz. Verás, en 1800, no existían las bombillas. Usaban lámparas de aceite, y la gran mayoría del aceite provenía de las ballenas: sí, cazaban y mataban ballenas para iluminar sus casas. Debido a una necesidad (lámparas de luz) y a un comercio muy definido por la moneda, mataron cada vez más ballenas para satisfacer a un número de clientes en aumento, llevando a las poblaciones globales de ballenas al borde de la extinción. Los tipos que perforaron la tierra para reemplazar el aceite por el petróleo no lo hicieron por salvar ballenas, sino para hacer negocio. Recuérdalo como un hecho pequeño pero significativo.

Tras extraer más petróleo del que eran necesario para las lámparas, se dieron cuenta de algo: "Vale, hemos creado todas estas lámparas pero todavía tenemos mucho aceite... ¿Ahora qué?" Esto pone de relieve cómo un recurso solo es valioso dentro de un contexto. Si no hay usos para un recurso, pierde su valor. Cualquier recurso visto actualmente como no valioso podría ser muy valioso mañana. ¡Y entonces llegaron los vehículos! Cuando empezaron a surgir los automóviles, trenes y otras máquinas a vapor, algunos inventores se centraron en hacerlos más potentes con diseños propulsados con gasolina, y la revolución industrial se disparó. La demanda de petróleo aumentó y aquellos que lo extraían, contentos de ganar más dinero con ello, perforaron y perforaron y aumentaron así su poder.

En una sociedad diferente, no basada en el dinero ni el comercio, el descubrimiento de un nuevo recurso que se volviera tan necesario se gestionaría de otra forma seguramente. Es probable que se dedicara más tiempo e investigación a pensar en cómo podría ser gestionado más apropiadamente, para el beneficio de todos y con el menor impacto ambiental posible. Pero en el mundo actual, es solo una oportunidad para hacer riqueza (dinero), por lo que no se piensa mucho en cuál será su uso o consecuencias. Así que tenlo en cuenta también, porque este es otro aspecto muy importante.



Más ejemplos de lo que implica descubrir un recurso como este en un mundo basado en el comercio:

- Más combustible significa más coches; más coches significa más combustible. Esto genera un aumento proporcional en el uso de otros recursos para construirlos, transportarlos, etc. Lo mismo se aplica a la fabricación de plásticos u otras "cosas", ya que cuantos más productos plásticos se comercialicen a partir del petróleo, más aumentará la demanda de este para fabricar aún más productos plásticos.

- La tribu A tiene petróleo, pero la tribu B no. Por ello, la tribu A disfruta de una gran ventaja en el comercio mundial y puede ejercer poderes adicionales. Esto lleva a conflictos, guerras, pérdida de otros recursos durante el conflicto, muchas personas muertas, destrucción del medio ambiente, etc.

- Solo unos pocos controlan este recurso, por lo que el precio del petróleo no refleja cuánto cuesta producirlo o su necesidad (demanda), sino que es manipulado por aquellos que les ponen sus manos encima primero, como en el caso de la inflación (en que los primeros en obtener el nuevo dinero obtenían la mayor ventaja). Sin embargo, el precio del petróleo es controlado principalmente para mantener los beneficios en aumento, no para nivelar el mercado, como en el caso de la inflación.



Para el año 1960 se habían perforado más "agujeros" y bombeado mucho más petróleo del que se necesitaba para la demanda, lo que significaba que los precios se reducían cada vez más, reduciendo los beneficios de los barones del petróleo. ¿Cuál fue su solución? Reunir a los jefes de las tribus que tenían plantas de extracción de petróleo y acordar el control de la producción y los precios del petróleo juntos, de modo que mantuvieran el beneficio nivelado (o en aumento). Hoy en día, este grupo se ha convertido en uno de los más influyentes en el mundo del comercio.

Puedes ver esta serie de la BBC sobre la historia del petróleo para investigar más sobre toda esta industria.

El tema está en que el petróleo es abundante como recurso y todavía hay mucho de esta "materia" almacenada en la corteza terrestre. Los principales problemas son el control de la extracción y el impacto que su uso tiene en la biosfera y el medio ambiente. Para decirlo de manera más simple, si sólo unos pocos controlan su extracción y distribución inicial, entonces el petróleo parece escaso, y si se utiliza excesivamente (impulsado por el afán de lucro posible gracias al comercio), como se ha venido haciendo hasta ahora, entonces impacta severamente tanto a la biosfera como al medioambiente de manera negativa.

Por lo tanto, abordar este recurso utilizado de forma global en tantos dominios depende directamente del sistema global que se practique, valga la redundancia. Si continuamos dependiendo de un sistema de comercio global como el que tenemos hoy en día, junto con el frenesí de consumo que ha creado a lo largo de los años, entonces este recurso seguirá siendo plenamente explotado, no para mejorar la vida de las personas o la sociedad, sino específicamente para maximizar los beneficios de unos pocos.



Lo presentado hasta ahora no son simples ejemplos "al azar" aquí y allá. Representan los mercados más grandes y dominantes del sistema de comercio mundial actual: alimentos, textiles, electrónica, materiales raros como el oro y los diamantes, y el petróleo.

Y como estos mercados siguen perpetuando significativamente este estado de esclavitud de la gente y causando un desperdicio masivo de recursos y energía, imagina el resto...

Aquí tienes algunos más, por si acaso:



TRANSPLANTES DE ÓRGANOS

Aunque técnicamente es posible eliminar la necesidad de órganos para el trasplante (como detallamos aquí), las personas de los países pobres siguen vendiendo sus propios órganos por poco dinero porque es ventajoso desde el punto de vista monetario tanto para la persona que vende el órgano como para la que lo obtiene (fuente);



VIENTRES DE ALQUILER

En la India (y otros países), a las hembras humanas se les paga por gestar bebés para aquellos con el dinero suficiente y la incapacidad de concebir. A estas mujeres se les paga muy poco y lo hacen exclusivamente por el dinero porque son muy pobres (fuente); Y muchos más:.

PORNOGRAFÍA Y PROSTITUCIÓN

Ambas son extremadamente explotadas por el deseo de obtener beneficios. Los humanos son "robados"/secuestrados y forzados a la prostitución; se hacen videos y fotos con estos humanos para luego ser vendidos en línea o fuera de línea; muchos son forzados a tener sexo con clientes por poco o ningún dinero, y así sucesivamente. (fuente);



Criadas que trabajan diariamente para mantener a sus familias; tráfico de animales de zoológico y de circo para el entretenimiento de unas pocas cabezas humanas; muchas drogas prescritas incorrectamente por presiones monetarias (ganancias); que los negocios del alcohol y el tabaco tengan más que ver con enfermar a la gente y crear problemas que con cualquier otra cosa; gases tóxicos derramados en los océanos o liberados en la atmósfera porque es más "rentable"; artículos científicos mal redactados debido a presiones monetarias para publicarlos o con resultados maquillados para favorecer a ciertas agendas (incentivadas por el dinero), y así sucesivamente (fuente).

El mundo del comercio hace mucho tiempo que dejó de consistir en dar algo útil para que a cambio puedas devolverme algo útil.

La aparición del sistema monetario hizo que se transformara hace mucho tiempo en un juego insano de explotación tanto de recursos como de humanos (y otros animales) para obtener beneficios. Si es más barato o más rentable hacer algo, es muy probable que se haga. Da igual si tenemos que desmantelar todo el planeta, con las instalaciones de extracción de materias primas en una esquina, las de producción en otra; o si perjudica a nuestra propia gente, al resto de la vida en el planeta o al medioambiente global. En nuestra economía y sistema de valores actual eficiente solo hace referencia al dinero, no a los recursos, ni a la energía.

¡Que no se te olvide!

Otra cosa que hay que tener en cuenta es que la teoría de la eficiencia de los costos monetarios no siempre se aplica, aún cuando supusiera una reducción significativa de los gastos o un aumento de los beneficios.

En otras palabras, las empresas y los gobiernos no siempre optan por lo que es más rentable desde el punto de vista monetario, aún cuando al hacerlo también se salvaran vidas y/o se restaurara parte del daño que los humanos han causado al medio ambiente. Por ejemplo, parece bastante más rentable (en términos de dinero) desarrollar las energías renovables en lugar de seguir usando petróleo para combustible. Una central fotovoltaica por ejemplo requiere mucha menos gestión y procesamiento que una planta petrolífera: desde el descubrimiento y extracción hasta el transporte y producción, afrontando múltiples costes monetarios medioambientales.

Por lo tanto, cuesta mucho más dinero, mano de obra y recursos hacer funcionar un si stema de producción de energía basado en el petróleo que uno basado en la energía solar o la eólica para la misma producción de energía. Sin embargo, esto no se hace, principalmente debido a tantos intereses interrelacionados y a lo interdependiente que es su comercialización mundial entre las diferentes tribus.

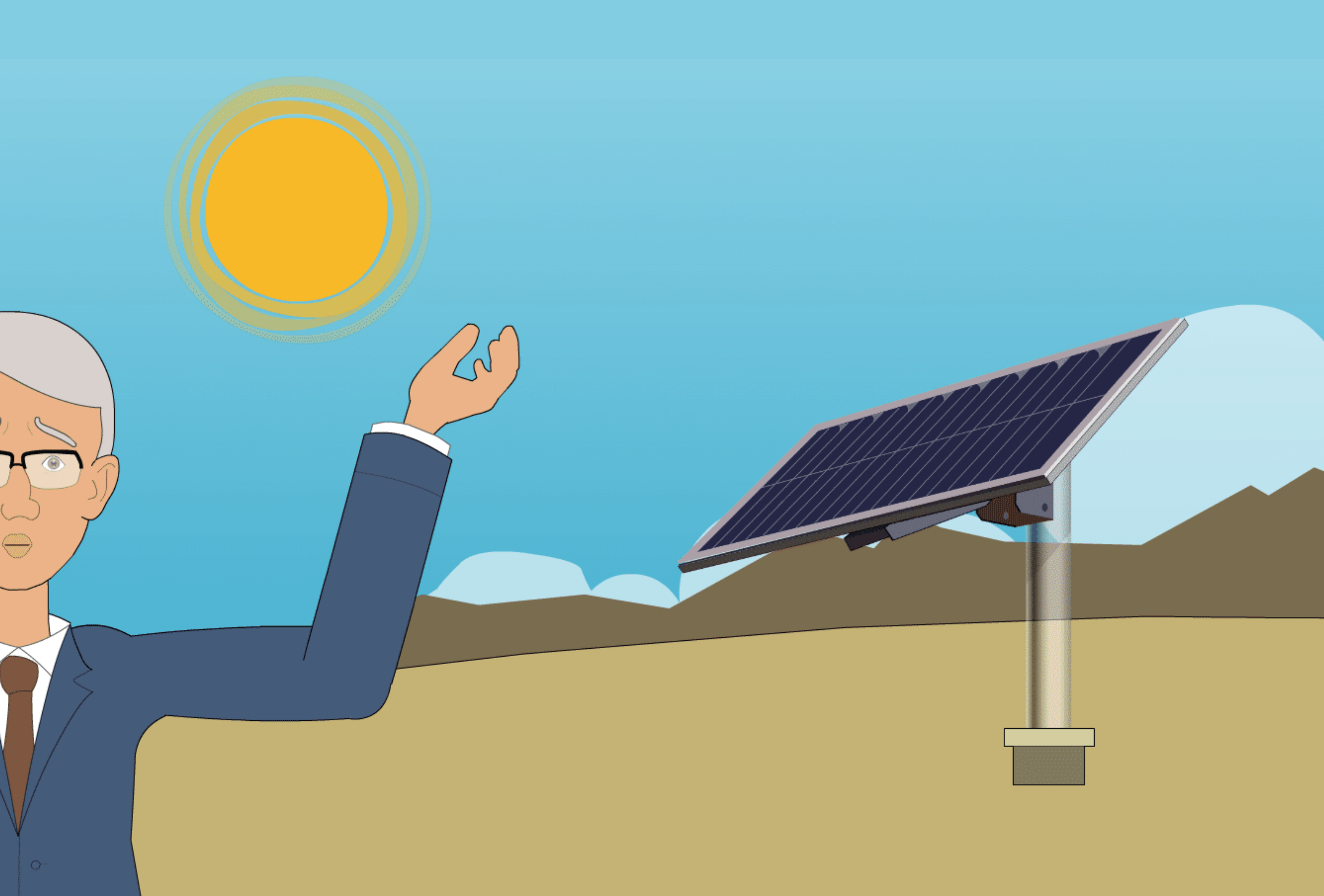
Digamos que soy el jefe de un gran negocio de extracción de petróleo y es hora de reemplazar una vieja y anticuada planta petrolera. Calculo que me costaría mucho menos construir una planta solar que produzca la misma cantidad de energía que una planta de producción de petróleo, y las ganancias serían significativamente mayores. Si luego digo: "La vieja planta de extracción se cerrará y abriremos una nueva planta solar", rápidamente me encontraré con problemas, porque afectaría a muchas vidas.



Muchas trabajadores perderán sus empleos si cierro las plantas de extracción, y como son también consumidores, su pérdida de ingresos afectará a muchos otros negocios que dependen de que compren sus productos y servicios. Luego están todos aquellos que dependen de la producción de mi planta para "alimentar" sus trabajos en el transporte, la refinería, las gasolineras, los mecánicos de automóviles, etc. ¿Qué pasa con todos los fabricantes de automóviles y camiones y concesionarios que todavía tienen que vender coches a gasolina? ¿Qué pasará con todas las otras tribus que sufrirán si dejo de suministrarles petróleo para sus necesidades?

Como puedes ver, debido a los muchos obstáculos en el camino creados por los poderosos intereses entrelazados dentro del juego del dinero, no me puedo permitir mejorar mi negocio aún cuando fuera altamente rentable tanto para mi como para el medioambiente.

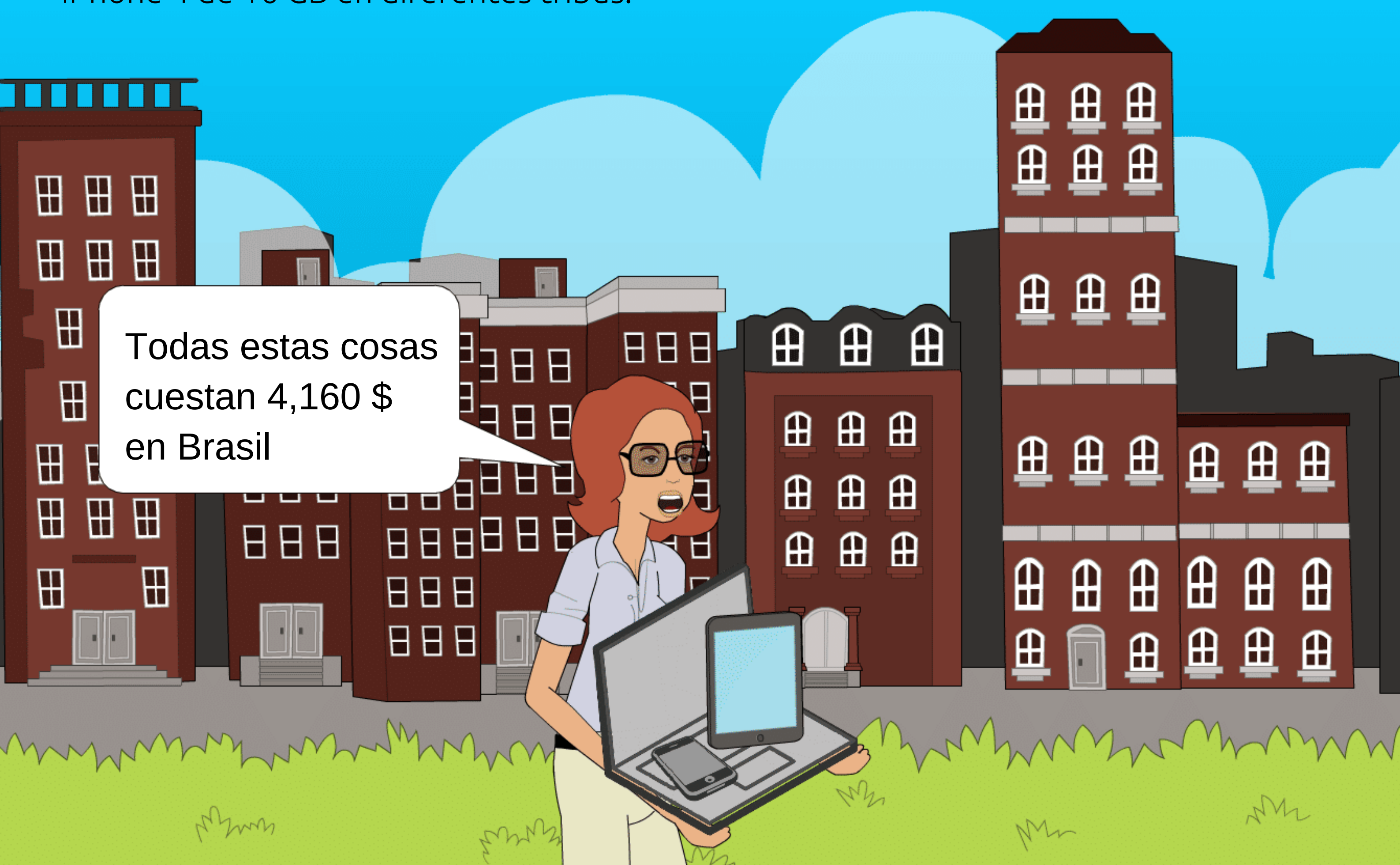
Aunque se espera que los coches autodirigidos salven muchas vidas y ahorren muchos recursos, aún a corto plazo, lo que trato de explicar es por qué no pueden implementarse fácilmente dentro del juego del dinero. A una economía (tribu) le costaría mucho menos dinero trabajar en la reducción de los desechos de alimentos o electrónicos, la falta de vivienda, la delincuencia, etc., pero si lo hiciera, dejaría de lado otros negocios de los que depende la tribu actualmente, por lo que esas soluciones se adoptan muy gradualmente, en el mejor de los casos, o más probablemente, no se adoptan en absoluto.



Al principio del libro mencioné que no entendía cómo se crean los precios; por qué una cosa cuesta más que otra, o cómo se atribuye valor monetario a los recursos y servicios. Creo que ahora tengo una mejor idea. Los precios reflejan los valores de la cultura (lo que se promueve como importante o no), el sistema (impuestos, normas), la escasez percibida de un recurso (a menudo creado artificialmente) y las estrategias de fijación de precios que a menudo se ven afectadas por otros precios.

Por ejemplo, para considerar la posibilidad de iniciar una nueva plantación de bananas se calculan los precios de la fruta en función de la cantidad de dinero que se tiene que gastar en la tierra (porque se pide prestado a la tribu), la cantidad a pagar por la importación de bulbos de banano y plaguicidas, el costo de los edificios y otros sistemas de apoyo, la cantidad a pagar a los trabajadores, el transporte de la cosecha a los minoristas, etc. Luego, se añade el beneficio que necesitas, que está influenciado por la competencia. Si no puedes lograr un precio competitivo, quizás porque la tierra no es lo suficientemente fértil o el clima es insuficiente para cultivar muchos plátanos saludables, entonces ni siquiera puedes empezar el negocio.

Suponiendo que el negocio tuviera éxito, los plátanos con el tiempo llegarán a los EE.UU., España y Rumania. Entonces, ¿por qué los precios son tan diferentes en cada uno de sus mercados? ¿No son la misma "cosa" (bananas)? Bueno, aquí es donde las "reglas" de cada tribu importadora entran en juego. Depende de cuánto cobra la tribu a sus ciudadanos, de los salarios típicos, de los acuerdos que tiene con la tribu exportadora, etc.
Una encuesta de 2012 comparó los precios de un MacBook Air, un iPad 2 de 32 GB y un iPhone 4 de 16 GB en diferentes tribus.



El precio más barato de los tres artículos combinados era el de Tokio, 2.225 dólares, y el más caro el de Sao Paulo, 4.160 dólares. Eso es casi el doble de precio (fuente).

Por supuesto, los precios no reflejan los recursos y servicios en su verdadero sentido. En su mayoría están desconectados de la utilidad o abundancia de un recurso, o de la utilidad de un servicio, y son básicamente un reflejo de las reglas de una tribu (impuestos, negocios, leyes, etc.). Por eso en España pago cinco veces más por acceder a Internet que en Rumania, aunque sea entre 5 y 10 veces más lento. La gente también cobra más en España por gestionar los sistemas de Internet (aunque esto se podría automatizar) que en Rumania.

Lo mismo ocurre con el costo de los materiales físicos necesarios para su sistema de red de Internet. Aunque usaran los mismos materiales en todo el mundo, las reglas comerciales de la tribu española hacen que cueste más producirlo o importarlo. El costo de una conexión típica a Internet en España es de alrededor del 2,8% del salario medio de la tribu, frente a un 2,1% del salario medio de los rumanos. Así que incluso teniendo en cuenta los salarios, las conexiones de internet rumanas siguen siendo más baratas.

Algunos productos tienen precios similares tanto en un sitio como en otro, especialmente los artículos de los supermercados, pero ahora considera que el salario promedio en España es 4-5 veces más alto que en Rumania. Por otro lado, comer en Rumanía una pizza y una Coca-Cola de 33 ml puede costarte entre 4 y 5€ , mientras que en España la misma comida cuesta alrededor de 15€. Por lo tanto, suele ser más barato comer fuera en Rumania, y más barato comprar en el supermercado en España (bastante costoso comer fuera).

Precios, precios, precios... Todo tiene que ver con ell contexto de las tribus, las reglas de comercio, lo que es "guay", "necesario" o "deseado" en cualquier momento, y según para qué tribu. Rara vez refleja algo más que no sea eso.



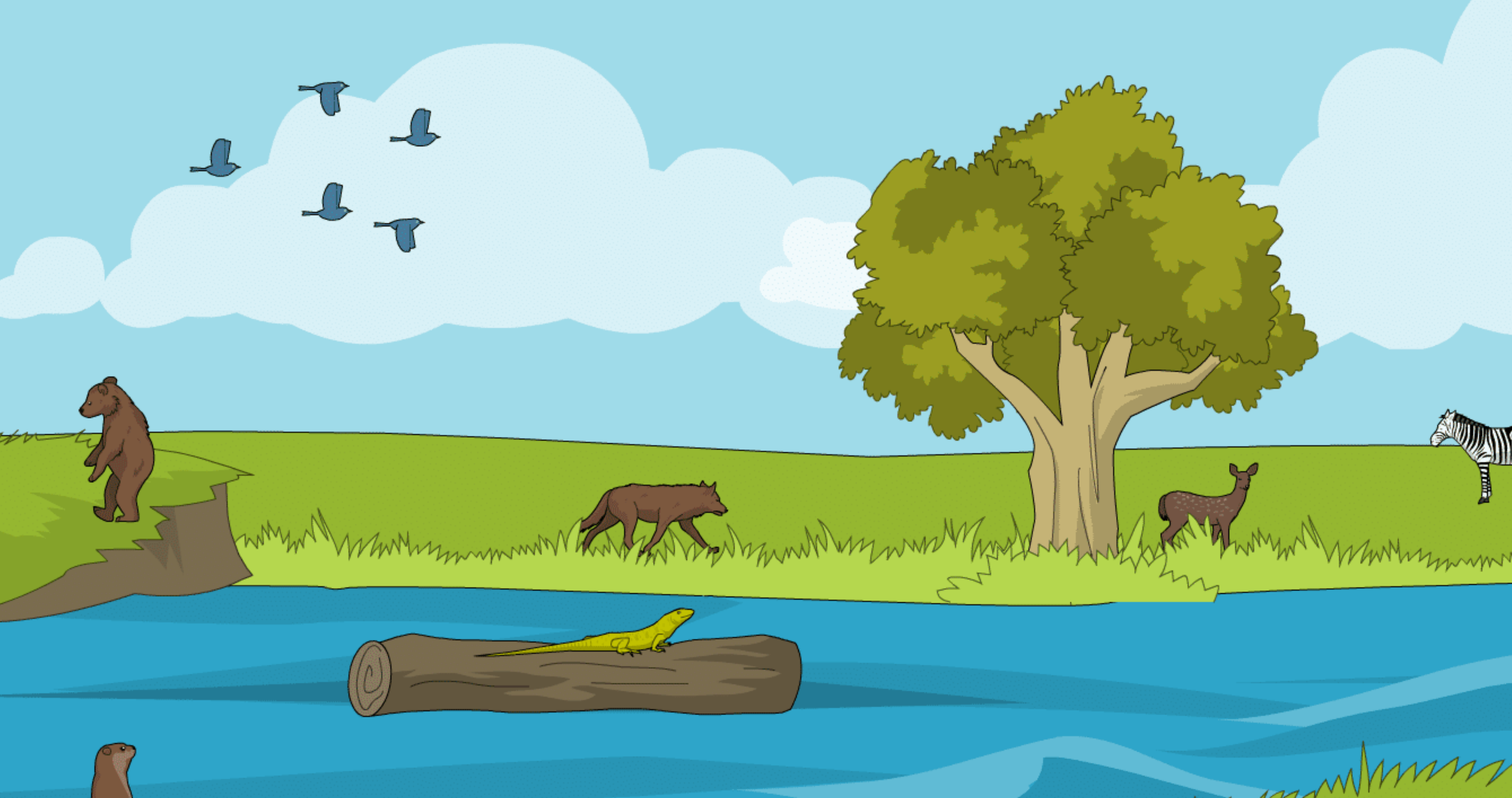
Los vientos alisios del noreste entregan más de 20 mil millones de galones de agua del Amazonas a Sudamérica, lo que se traduce en unos 240 mil millones de dólares de valor económico (fuente). Pero, ¿se cuantifica esto en el juego del dinero? ¡No!

¿Cuál es el valor monetario de un bosque entero, con su gran cantidad de plantas y otra vida biológica que permite inventar nuevas medicinas, tecnologías y absorber grandes cantidades de CO2? ¿Cuál es el precio de las abejas, los arrecifes de coral, los océanos, los osos polares o las antiguas formaciones rocosas que se encuentran en la naturaleza y que son tan valiosas para la ciencia? ¿Cuál es el precio monetario de la estabilidad del clima mundial, o el de la vida marina del mundo?

Si los recursos naturales tuvieran un valor monetario, al menos el dinero estaría representando algo real, ya que la inestabilidad climática causada por cantidades variables de contaminación industrial disminuiría rápidamente su valor, lo que daría lugar a aumentos de precios que funcionarían con la misma rapidez para restablecer, no la economía, sino el clima (algo muy real).

Se cree que si los recursos naturales mencionados fueran considerados un mercado de valores, se estaría dirigiendo rápidamente hacia un colapso.

Por todo ello y como has visto, es casi imposible poner un precio válido a ninguna cosa (recursos o servicios), y cuanto más piensas en el juego del dinero, menos sentido tiene.



El juego de comercio/dinero parece existir para proporcionar una medida justa de los recursos y los intercambios, al tiempo que proporciona acceso y en algunos casos puede reducir el consumo excesivo durante un tiempo a través de la inflación, lo cual parece proporcionar una buena medida de estabilización para el sistema de comercio mundial (no se puede hacer rico a todo el mundo y esperar que todos tengan yates, aviones, etc., Los precios se "nivelarán").

Es algo así como si le dicen a alguien que va a morir de cáncer pero que este tratamiento reducirá un poco las células cancerígenas, con lo que puede que viva más tiempo, o no. En cualquier caso el tratamiento no lo curará y es muy probable que muera de la enfermedad.

La misma historia se aplica al comercio, donde la "nivelación" de los precios no detendrá el consumo excesivo, solo puede frenarlo durante períodos limitados, debido a la forma en que está diseñado para consumir una cantidad infinita de recursos de un planeta finito. Si la gente no consume continuamente a un ritmo cada vez mayor, el juego del dinero acabará colapsando.



El comercio no es algo que los humanos inventaran, sino que surgió de su misma naturaleza: criaturas que necesitan comer, dormir y cagar.

Los simples sistemas de trueque se desarrollaron gradualmente y evolucionaron en sistemas de comercio complejos que les permitían obtener las cosas que necesitaban y/o deseaban. Influenciados por todo tipo de posibilidades previamente inimaginables, comenzaron a jugar el juego de una manera tan fanática que su planificación y pensamiento se desacopló del mundo en el que vivían.

A medida que el rol de la moneda comenzó a expandirse, el fanatismo se aceleró a la velocidad de la luz, haciendo mucho más fácil quedar atrapado en el juego del comercio pues conseguía que se deseara más la moneda que la materia en sí. Su sistema de valores empezó a centrarse en cosas como: cuánto recibo, cuánto doy, cuánto tengo, cuánto puedo ganar. Esto dio lugar a una mayor separación de las clases sociales y, esto a su vez a un "deseo" de consumo cada vez mayor pues se desarrollaban mejores medios (tecnología) para esclavizar y aprovecharse de los demás.

Incluso hoy en día, cuando te intentan hacer creer que un incentivo es noble, puede que no lo sea. Facebook y Google quieren ofrecer servicios de Internet gratuitos en zonas "pobres" sin acceso, pero, ¿cuán probable es que lo quieran hacer solo para generar más clientes futuros para su servicio de publicidad? (fuente). También oirás a algunas personas diciendo: "¡Vivimos unos tiempos maravillosos! Incluso los niños en África tienen teléfonos celulares. ¡El mundo está mejorando!", pero los niños que se imaginan siguen sin acceso a atención médica adecuada o a agua limpia que beber. Aunque tengo un smartphone, un portátil, conexión a Internet y una estufa eléctrica n o tengo seguro médico y tengo dificultades para ganar lo suficiente. Si me enfermo g ravemente y me quedo sin dinero, pues... estoy 'jodido'. Esto muestra claramente en qué se centra nuestra cultura global, y ese enfoque no parece incluir el cuidado de nuestros semejantes y del ambiente, sino más bien la explotación sistemática de ambos.

Aún cuando parece que se preocupan, suele ir acompañado de un deseo enmascarado por generar más beneficios.



El transporte de bienes podía parecer una locura cuando se piensa en los caprichos que tenían los antiguos reyes, (como nuestro querido rey Gilipollas III de la China y sus leones africanos). Pero el mundo de hoy es todavía aún peor, porque este tipo de cosas ocurren todos los días; y no porque las necesidades de la gente lo requiera, o porque tengan "deseos" más sanos, sino más bien todo lo contrario. Principalmente esos comportamientos están en correlación directa con los valores distorsionados creados y reforzados por un mundo consumista, donde se enseña a la gente a ser más como el rey Gilipollas III que como criaturas educadas y ecológicamente codependientes.

EVIDENTEMENTE, NI EL REY GILIPOLLAS III O LA GENTE QUE SE COMPORTA COMO ÉL SON REALMENTE GILIPOLLAS; SOLO JUEGAN AL MALDITO JUEGO, REFLEJANDO LOS RETORCIDOS VALORES DE LA CULTURA EN LA QUE PASARON MÁS TIEMPO; CON LO QUE MUCHOS ACABAN PERFECTAMENTE ADAPTADOS AL SISTEMA QUE LES INCULCÓ ESOS VALORES (Y EL SISTEMA NO PODRÍA SER MÁS FELIZ).



Resumen

LOS PRINCIPALES PROBLEMAS DEL COMERCIO:

- El dinero ya no representa recursos, ni refleja servicios o habilidades de la gente. Para que te hagas una idea de cómo se "valoran" las habilidades de las personas en el mundo actual, lee este artículo.

- El comercio cambió drásticamente los valores de la gente, haciendo que la mayoría quisiera más cosas y más tonterías.

- Refuerza a la competición por encima de la cooperación. Si crees que el dinero incentiva a la gente, lee este artículo donde se argumenta lo contrario.

- Explota el ambiente (animales, plantas, naturaleza).

- Es totalmente insostenible, al crear una demanda infinita en un planeta finito..

- Sitúa la búsqueda del lucro por encima de cualquier otro valor, incluido el medioambiente.

- Produce grandes cantidades de residuos; muchas cosas se tiran a la basura apenas son utilizadas o incluso estando por estrenar.

- Altera el valor de los recursos, haciéndolos más o menos valiosos de lo que realmente son, dependiendo de las tendencias (demanda y lucro) que el mismo comercio fomenta.

- Fomenta una escasez artificial. Si mañana la gente acordara que necesitamos mejores baterías, se podrían hacer mejores y más baratas, para todos, pero el sistema del comercio no lo permitirá. Las baterías, así como las energías renovables y otras tecnologías o materiales, son principalmente escasas y costosas debido cómo se rigen las cosas hoy en día, no porque no tengamos la capacidad técnica de hacerlas más abundantes, baratas y ecológicas.

- Mientras puedan crear moneda y esta, a su vez, dinero (deuda), tienen el poder de consumir continuamente más y más. Y a medida que se pone más dinero a disposición de la gente (como deuda) dentro de tal sistema, más probable es que acabes viviendo con deudas.

- El comercio requiere que las personas trabajen, que formen parte del sistema. Y esto viene siendo desafiado por la llegada de maquinaria sofisticada que podría automatizar prácticamente todos los trabajos desde hace décadas (fuente).

- El comercio siempre requiere de consumidores, y eso refuerza la necesidad de producir para mantener los puestos de trabajos en marcha, lo cual incentiva la fabricación de bienes y la realización de trabajos inútiles, innecesarios y a veces peligrosos, dando lugar a un número mayor de servicios sin sentido.

SE PIENSA QUE EL DINERO ALMACENA VALOR, pero el valor de los recursos y servicios se genera tanto culturalmente (qué recursos y servicios se consideran importantes en una cultura) como en función de la tecnología/recursos del momento (la extracción y creación de nuevos materiales depende de la tecnología, y cuando un recurso se hace abundante, pierde valor monetario).

SE PIENSA QUE EL DINERO ES UN MEDIO DE INTERCAMBIO pero hoy en día se ha convertido más bien en un medio de poder.

SE PIENSA QUE EL DINERO ES UNA FORMA DE MEDIR LOS RECURSOS DISPONIBLES, pero se ha convertido en cualquier cosa menos eso.

Sé que parece que el comercio es algo realmente malo, pero hay que decir que no estaríamos en el "mundo moderno" actual sino hubiera sido por ello. Fomentó el desarrollo de sociedades, de nuevos materiales, de la ciencia y la tecnología. Parece mucho más sensato concluir que la gente, hasta hace unos 100 años más o menos, simplemente no tenía el conocimiento y los medios para hacerlo de otra manera. Quizá podrían haberlo gestionado mejor, con una planificación más cuidadosa, para que no se nos fuera de las manos como se nos ha ido.

En la siguiente parte, investigaremos cómo la gente trató de organizar el comercio mundial en sistemas: desde el comunismo, la democracia, el socialismo, hasta el capitalismo, el libre mercado, los imperios y una enorme variedad de regímenes. ¿Cómo se originaron esas ideas, cómo se aplicaron, en qué se diferenciaban?


PRÓXIMAMENTE:
SISTEMAS PARA
ORGANIZAR SOCIEDADES
(Paciencia, estamos trabajando en ello, no te vamos a dejar "colgado" XD)

